

Seid ihr X-Wing Veteranen? Hier sind einige Antworten auf Eure Fragen zur X-Wing 2. Edition.

Warum eine zweite Ausgabe vom **X-Wing Miniaturenspiel** veröffentlichen?

Seit der Veröffentlichung des Spiels im Jahr 2012 ist das X-Wing Miniaturenspiel gewachsen und zu einem massiven Bestseller geworden. 14 Wellen und 58 verschiedene Raumschiffe boten eine immense Fülle an Schiffen und taktischen Möglichkeiten, die es euch ermöglichten, Hunderte von einzigartigen Staffeln in euren Weltraumschlachten in der Star Wars-Saga einzusetzen.

Trotz des großen Erfolges der ersten Ausgabe des Spiels glauben wir, dass X-Wing durch eine zweite Ausgabe ein noch besseres Spielerlebnis bieten kann. Es gibt vier primäre Bereiche, von denen wir glauben, dass X-Wing 2. Edition eine neue und verbesserte Erfahrung bieten wird:

- Mit X-Wing 2. Edition wurde das Gameplay auf der ganzen Linie verfeinert, indem kleine Verbesserungen und Änderungen implementiert wurden, um den Spielfluss zu verbessern, Interaktionen zu verbessern und das Spiel auf das tatsächliche Fliegen der Raumschiffe zu fokussieren.
- Die Macht ist ein entscheidender Teil der Star Wars-Galaxis, die in X-Wing in der Vergangenheit eine geringere Rolle gespielt hat. Mit der Veröffentlichung X-Wing 2. Edition haben wir die Chance, die Macht als wichtigen Teil des Spiels zu implementieren, die beeinflusst, wie ihr eure Schiffe fliegt und welche Entscheidungen ihr in der Hitze des Gefechts trefft. Für weitere Informationen über die Macht und welche Rolle sie in euren Spielen von X-Wing spielt, lest einfach weiter.
- Die einzelnen Besonderheiten der Fraktionen wurden in X-Wing 2. Edition gestärkt, wodurch jeder Fraktion mehr einzigartige Taktiken und Strategien gegeben wurden. Eine Staffel von Abschaum und Kriminelle-Raumschiffen zu fliegen, sollte sich sehr vom Fliegen einer Imperiale Staffel unterscheiden, und mit der zweiten Ausgabe des Spiels sind diese Unterschiede präsenter als je zuvor. Darüber hinaus wird die Erste Ordnung und der Widerstand als eigene Fraktionen mit eigenen Themen, Stärken und Schwächen eingeführt, losgelöst von der Rebellenallianz und dem Galaktischen Imperium.
- Eine offizielle X-Wing-Staffelkonfigurator App / Website wird eingeführt, die Organized Play und Casual Games auf ein neues Level an dynamischem Spiel bringt. Dieser X-Wing-Staffelkonfigurator bietet Spielern eine einfache Möglichkeit, ihre Staffeln zusammenzustellen und ihre Sammlung zu verwalten. Außerdem ermöglicht es dem Organized Play-Team, dutzende neue Möglichkeiten mit alternativen Formaten für das Spiel zu erkunden. Die Punktekosten von Schiffen und Aufwertungen sowie die für Schiffe verfügbaren Aufwertungs-Slots können für den Verlauf eines einzelnen Events, einer Turnierserie oder einer ganzen Spielzeit angepasst werden. Letztendlich erzeugt die X-Wing-Staffelkonfigurator App dynamisches und sich ständig weiterentwickelndes Organized Play, wie es noch nie zuvor möglich war. Für weitere Informationen über die X-Wing-Staffelkonfigurator App, lest weiter.

Für weitere Informationen und Antworten auf eure anderen Fragen lest bitte weiter.

Wann wird X-Wing 2. Edition erscheinen?

X-Wing 2. Edition wird auf der Gen Con Indy 2018 erscheinen, die Veröffentlichung folgt am 13. September 2018.



Was sind die größten Änderungen in der Spielweise?

X-Wing 2. Edition nimmt einige Änderungen vor, die die Kernmechanik der ersten Edition verfeinern, die Interaktionen verbessern und das Spiel auf den physischen Akt des Fliegens von Raumschiffen konzentrieren. Einige der auffälligsten Änderungen sind rote Aktionen, die Stress verursachen, verbundene Aktionen auf Schiffskarten, die Einführung der Macht, Aufwertungen mit einer begrenzten Anzahl von Ladungen, Änderungen an Geschütztürmen und die Fähigkeit, Schäden an euren Schiffen zu reparieren. Außerdem wurden einige kosmetische Änderungen an den Schiffen vorgenommen, die in der zweiten Ausgabe des Spiels wiederveröffentlicht werden, einschließlich der Möglichkeit, die Flügel der neuen X-Flügel zwischen offenen und geschlossenen Positionen zu bewegen.

Außerdem wurde das Zusammenstellen der Staffel durch die Einführung der X-Wing Staffelkonfigurator App und Website neu definiert. Für weitere Informationen über den offiziellen X-Wing Staffelkonfigurator, lest weiter.

Was ist mit meinen bestehenden Schiffen?

X-Wing 2. Edition bietet volle Abwärtskompatibilität mit den Schiffen der ersten Ausgabe des Spiels. Konvertierungssets, die beim Start erhältlich sind, ermöglichen es euch, eure gesamte Sammlung von Schiffen der Rebellenallianz, des Galaktischen Imperiums und der Abschaum- und Kriminellen in die zweite Ausgabe des Spiels zu bringen. Diese Sets enthalten alles, was ihr braucht, um eure eigene X-Wing 2. Edition Staffel zu bauen, einschließlich neuer Schiffskarten, Marker, Aufwertungskarten und Manöverräder. Darüber hinaus werden alle diese Schiffe beim Start von der X-Wing Staffelkonfigurator App vollständig unterstützt. Folgt diesen Links für weitere Informationen über die Konvertierungs-Sets für die Fraktionen der Rebellenallianz, des Galaktischen Imperiums und des Abschaums und Kriminellen.

Wie viele Schiffe werden pro Konvertierungsset konvertiert?

Die Anzahl der Schiffe, die in jedem Konvertierungsset unterstützt werden (inklusive Manöverrädern), sind:

Rebellenallianz Konvertierungsset

- 3 – A-Flügler
- 2 – ARC-170
- 2 – Auzituck-Kanonenboot
- 2 – B-Flügler
- 2 – E-Flügler
- 2 – Ghost
- 2 – HWK-290
- 2 – K-Flügler
- 2 – Millennium Falke
- 2 – Phantom I
- 2 – Phantom II
- 2 – Sabines TIE-Jäger
- 2 – U-Flügler
- 2 – X-Flügler
- 2 – Y-Flügler
- 2 – YT-2400
- 4 – Z-95 Kopfjäger

Galaktisches Imperium Konvertierungsset

- 3 – Sternflügler der Alpha-Klasse
- 3 – TIE des Inquisitors
- 2 – Raumfähre der Lambda-Klasse
- 2 – TIE-Advanced
- 3 – TIE-Aggressor
- 3 – TIE-Bomber
- 2 – TIE-Jagdbomber
- 4 – TIE-Jäger
- 3 – TIE-Abfangjäger
- 2 – TIE-Phantom
- 2 – TIE-Vergelter
- 3 – TIE-Stürmer
- 2 – VT-49 Decimator

Abschaum und Kriminelle Konvertierungsset

- 2 – Reisszahn

- 2 – HWK-290
- 2 – IG-2000
- 3 – Kihraxz-Jäger
- 2 – Kimogila-Jäger
- 4 – M3-A-Abfangjäger
- 2 – Nebeljäger
- 3 – Sternenjäger des Protektorats
- 2 – Vollstrecker Eins
- 3 – Quadjumper
- 2 – Scurrig-H-6-Bomber
- 2 – Shadow Caster
- 2 – Sklave I
- 2 – SternenViper
- 2 – Y-Flügler
- 4 – Z-95 Kopfjäger

Was wird beim Start verfügbar sein?

Neben dem X-Wing 2. Edition Grundspiel werden bei Einführung weitere Produkte erhältlich sein. Konvertierungssets für die Rebellenallianz, das Galaktische Imperium und Abschaum und Kriminelle werden zusammen mit mehreren Schiffs-Erweiterungen für jede Fraktion, dial upgrade kits für jede Fraktion und einem Würfel-Set veröffentlicht. Das T-65-X-Flügler Erweiterungspack und das BTL-A4-Y-Flügler Erweiterungspack für die Rebellenallianz werden ebenso wie das TIE/In-Jäger Erweiterungspack und das TIE-x1 Turbojäger Erweiterungspack für das Galaktische Imperium sowie das Fang-Jäger Erweiterungspack und das Sklave I Erweiterungspack für Abschaum und Kriminelle veröffentlicht.

Darüber hinaus enthalten das bereits angekündigte Saws Rebellenmiliz Erweiterungspack und das TIE-Schnitter Erweiterungspack sowohl Inhalte der ersten als auch der 2.n Edition, so dass sie in beiden Editionen verwendet werden können. Diese Hybridprodukte werden vor der Markteinführung von X-Wing 2. Edition als Welle 14 der ersten Edition veröffentlicht.

Folgt diesen Links für weitere Informationen über alle Produkte, die für die Rebellenallianz, Galaktischen Imperium, Abschaum und Kriminellen und Fraktionen freigegeben werden.



Werden alle Schiffe der ersten Ausgabe des Spiels in X-Wing 2. Edition wiederveröffentlicht?

Mit Ausnahme der Schiffe in den Fliegerasse-Erweiterungen werden die über Konvertierungssets in die zweite Auflage gebrachten Schiffe schließlich als Schiffs-Erweiterungspacks in der X-Wing 2. Edition wiederveröffentlicht. Zusätzlich werden mehrere Schiffe aus der ersten Ausgabe mit kleinen Änderungen in die zweite Ausgabe des Spiels einfließen. Alle bisher freigegebenen Widerstand- und Erste Ordnung-Schiffe werden im Rahmen der zweiten Erweiterungswelle in eigenen Konvertierungssets übernommen. Außerdem wird der Sklave I nicht mehr Teil der imperialen Fraktion sein. Stattdessen wird der Sklave I exklusiv für die Fraktion Abschaum und Kriminellen in der X-Wing 2. Edition sein.

Die Schiffe aus den Fliegerasse-Erweiterungen (Fliegerasse des Imperiums, Fliegerasse der Rebellen, Imperiale Veteranen, etc.) werden in der 2. Auflage des Spiels nicht wiederveröffentlicht. Einige der Karten aus diesen Erweiterungen werden über die Konvertierungssets in die X-Wing 2. Edition gelangen, aber die alternativ bemalten Schiffe selbst werden in der zweiten Ausgabe des Spiels nicht nachgedruckt. Natürlich können die Spieler auch weiterhin ihre alternativ bemalten Schiffe aus der ersten Ausgabe des Spiels auf dem Tisch verwenden.

Was passiert mit den Widerstand- und Erste Ordnung-Schiffen aus der ersten Ausgabe des Spiels?

Anstatt eine Unterfraktionen der Rebellenallianz und des Galaktischen Imperiums zu bleiben, werden der Widerstand und die Erste Ordnung für die X-Wing 2. Edition zu ihren eigenen vollwertigen Fraktionen ausgebaut. Sie werden nicht in den Rebellen- und Imperialen-Konvertierungssets enthalten sein. Stattdessen werden beide Fraktionen ihre eigenen Konvertierungssets haben, wenn sie während der zweiten Erweiterungswelle wieder in das Spiel eingeführt werden.



Warum gibt es keine Kommandopunktekosten oder Aufwertungsleiste auf den Karten?

Die X-Wing Staffelkonfigurator App wird den Punktwert aller Schiffe und Aufwertungen verfolgen, was eine schnelle und genaue Zusammenstellung einer Staffel ermöglicht. Die Punkte richten sich nach der Art des Spiels, das ihr spielt, und die Kosten für eine Karte können variieren. Beispielsweise kann eine Aufwertungskarte für ein Schiff mehr kosten als für ein anderes Schiff. Die X-Wing Staffelkonfigurator App wird auch verfolgen, welche Aufrüstungskarten ein Schiff jederzeit ausrüsten darf.

Wie wird die Staffelkonfigurator App funktionieren?

Mit dem X-Wing Staffelkonfigurator könnt ihr eine eigene Staffel bauen, indem er die Regeln der Zusammenstellung einer Staffel erklärt und diese Regeln durchsetzt, damit ihr nicht versehentlich eine illegale Staffel baut. Die App verfolgt auch, wie viele Exemplare jeder Erweiterung ihr besitzt, damit ihr wisst, ob ihr ein Geschwader bauen könnt, das ihr erstellt. Darüber hinaus verfolgt der Staffelkonfigurator die Kommandopunktekosten und Aufwertungsleiste für alle Schiffskarten und Aufwertungskarten, so dass das Organized Play-Team und das Entwicklungsteam neue und einzigartige Möglichkeiten für euch schaffen können, das Spiel zu erleben.

Die X-Wing Staffelkonfigurator App ermöglicht nicht nur ein schnelles und präzises Erstellen von Listen, die Vielseitigkeit der X-Wing Staffelkonfigurator App macht es auch einfach, mehrere Spielstile zu unterstützen. Egal wohin eure Spiele euch führen, der Staffelkonfigurator kann verwendet werden, um bestimmte Arten von Spielen zu erstellen, die alle eure Fähigkeiten zum Zusammenstellen einer Staffel testen. Die für bestimmte Schiffe verfügbaren

Kommandopunktekosten oder Aufwertungsleiste können von den Entwicklern oder dem Organized Play-Team für den Verlauf eines einzelnen Events, einer Reihe von Turnieren oder langfristig für den Fortbestand des Spiels angepasst werden.

Bestimmte Schiffe, Schiffskarten und Aufwertungskarten können sich innerhalb und außerhalb der Legalität des Turniers ändern, was dem Organized Play-Team die Möglichkeit gibt, unvergessliche und einzigartige Turniere zu veranstalten. Ihr könnt sogar die X-Wing Staffelkonfigurator App benutzen, um eure eigenen Spiele zu erstellen, wenn ihr zu Hause spielt oder euer eigenes Turnier in einem lokalen Laden veranstaltet. Indem ihr bestimmte Karten einschränkt, könnt ihr ein Turnier erstellen, das so einzigartig ist, wie das Spielerlebnis, das ihr erforschen möchtet.

Muss ich die Staffelkonfigurator App verwenden?

Während der X-Wing Staffelkonfigurator am besten für Spieler geeignet ist, die die volle Kontrolle über ihre Piloten und Aufwertungen haben wollen, könnt ihr ein Match auch mit den in der Grundbox enthaltenen Schnellbaukarten spielen. Mit diesem Spielmodus könnt ihr ganz einfach eine Staffel mit vordefinierten Auswahlen erstellen. Jedes Set Schnellbaukarten besteht aus einer Schiffskarte, einer Anzahl von Aufwertungskarten und einer Bedrohungsstufe von eins bis fünf. Um ein Spiel mit Schnellbaukarten zu spielen, müssen die Spieler einer bestimmten Bedrohungsstufe zustimmen. Dann bauen beide Spieler ihr Geschwader auf, indem sie eine Kombination von Schnellbau-Optionen wählen, die sich zu dieser Bedrohungsstufe addieren.

Für die freie Form des Zusammenstellens einer Staffel und Turnierspiele ist die X-Wing Staffelkonfigurator App jedoch ein wesentlicher Bestandteil der X-Wing 2. Edition Spielerfahrung.



Wie wird die Macht im Spiel funktionieren?

Zusätzlich zu den Zahlen für Angriff, Verteidigung, Schild und Hülle haben machtbegabte Piloten ein Machtvermögen auf ihren Schiffskarten aufgedruckt. Zu Beginn des Spiels erhalten diese Piloten eine Anzahl von Machtladungen, die ihrem Machtvermögen entsprechen. Der Pilot kann diese Ladungen während eines Spiels nutzen, um seinen Einfluss auf die Macht auszuüben. Während mehrere Aufwertungskarten es machtbegabten Piloten ermöglichen, die Macht auf verschiedene Weise zu nutzen, können Piloten ohne diese Karten immer noch Machtladungen ausgeben, während sie angreifen oder verteidigen, um die Fokusergebnisse in Treffer oder

Ausweichen umzuwandeln.

Was ist mit dem Epic Modus?

Epic wird in zukünftigen Versionen weiterhin ein unterstütztes X-Wing-Format sein. Bleibt dran für zukünftige Ankündigungen der X-Wing 2. Edition.

Was passiert mit X-Wing 2. Edition Organized Play?

Mit der Einführung der X-Wing Staffelkonfigurator App gibt es Dutzende von Möglichkeiten für neue und dynamische Turniertypen und -strukturen im Organized Play. Die Kommandopunktekosten von Schiffen und Aufwertungen, Aufwertungsleisten für Schiffe und sogar turnierlegale Schiffe können für den Verlauf eines einzelnen Events, einer Turnierserie oder einer Spielzeit angepasst werden. Es ist zu erwarten, dass die X-Wing Staffelkonfigurator App verwendet wird, um aufregende Möglichkeiten für Organized Play zu entwickeln, beginnend mit der Einführung von X-Wing 2. Edition.

Behaltet unsere Website im Auge, um mehr über die X-Wing Staffelkonfigurator App und das Organized Play als Ganzes für die X-Wing 2. Edition zu erfahren.