STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.









VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.









VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.









VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.









VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.



4 • Kommandant Goran

Ausbilder der Skystrike-Akademie

Wähle zu Beginn der Kampfphase ein befreundetes Schiff in Reichweite 0–3, dessen Initiative niedriger als deine ist. Das gewählte Schiff erhält 1 Ausweichmarker und entfernt 1 roten Nicht-Stressmarker.

Automatische Schubdüsen: Nachdem du eine Aktion durchgeführt hast, darfst du eine rote -Aktion oder eine rote -Aktion durchführen.

3 3 3

TIE/in-Abfangjäger

© LFL © FFG



6 • Sun Fac

Vollstrecker des Erzherzogs

Solange du einen Primärangriff durchführst, falls der Verteidiger gefangen ist, wirf 1 zusätzlichen Angriffswürfel.

Fangstrahl-Zielsystem: Du kannst deinen nicht auf deinen rotieren. Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 Fangstrahlmarker erhalten, um eine -Aktion durchzuführen.

3 2 3 4

Sternenjäger der *Nantex*-Klasse

© LFL © FFG



5 • Berwer Kret

Captain der Schwarmgarde

Nachdem du einen Angriff durchgeführt hast, der getroffen hat, darf jedes befreundete Schiff mit in seiner Aktionsleiste, das den Verteidiger als Ziel erfasst hat, eine rote -Aktion durchführen.

Fangstrahl-Zielsystem: Du kannst deinen nicht auf deinen rotieren. Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 Fangstrahlmarker erhalten, um eine -Aktion durchzuführen.

3 2 3 4

Sternenjäger der *Nantex*-Klasse

© LFL © FFG



4 • Chertek

Opportunistisches Fliegerass

Solange du einen Primärangriff durchführst, falls der Verteidiger gefangen ist, darfst du bis zu 2 Angriffswürfel neu werfen.

Fangstrahl-Zielsystem: Du kannst deinen nicht auf deinen rotieren. Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 Fangstrahlmarker erhalten, um eine -Aktion durchzuführen.

3 2 3 4

Sternenjäger der *Nantex*-Klasse

© LFL © FFG

VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS
X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.









VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.









VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.

STAR WARS X-WING

Diese Ausdrucke sind als Ersatz für erratierte Komponenten gedacht und sind turnierlegal.



3 • AHSOKA TANO

„Snips"

Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du ein befreundetes Schiff in Reichweite 0–1 wählen und 1 ✣ ausgeben. Jenes Schiff darf eine Aktion durchführen, auch falls es gestresst ist.

PRÄZISIONSSTEUERUNG: Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 ✣ ausgeben, um eine ✢- oder 🔗-Aktion durchzuführen.

3 2 3 3 2

DELTA-7B-*AETHERSPRITE*

© LFL © AMG



4 • LUMINARA UNDULI

Weise Beschützerin

Solange ein befreundetes Schiff in Reichweite 0–2 verteidigt, falls es nicht im ⏲ des Angreifers ist, darfst du 1 ✣ ausgeben. Falls du das tust, ändere 1 ✲-Ergebnis in ein ✷-Ergebnis oder 1 ✷-Ergebnis in ein 👁-Ergebnis.

PRÄZISIONSSTEUERUNG: Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 ✣ ausgeben, um eine ✢- oder 🔗-Aktion durchzuführen.

3 2 3 3 2

DELTA-7B-*AETHERSPRITE*

© LFL © AMG



4 • SAESEE TIIN

Prophetischer Pilot

Nachdem ein befreundetes Schiff in Reichweite 0–2 sein Rad aufgedeckt hat, darfst du 1 ✣ ausgeben. Falls du das tust, stelle sein Rad auf ein anderes Manöver derselben Geschwindigkeit und Schwierigkeit ein.

PRÄZISIONSSTEUERUNG: Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 ✣ ausgeben, um eine ✢- oder 🔗-Aktion durchzuführen.

3 2 3 3 2

DELTA-7B-*AETHERSPRITE*

© LFL © AMG



4 • BARRISS OFFEE

Innerlich zerrissener Padawan

Solange ein befreundetes Schiff in Reichweite 0–2 einen Angriff durchführt, falls der Verteidiger in seinem ⏲ ist, darfst du 1 ✣ ausgeben, um 1 👁-Ergebnis in ein ✷-Ergebnis oder 1 ✷-Ergebnis in ein ✲-Ergebnis zu ändern.

PRÄZISIONSSTEUERUNG: Nachdem du ein Manöver vollständig ausgeführt hast, darfst du 1 ✣ ausgeben, um eine ✢- oder 🔗-Aktion durchzuführen.

3 2 3 3 2

DELTA-7B-*AETHERSPRITE*

© LFL © AMG

VERSION 1.7 [9. Juni 2023]

© & ™ Lucasfilm Ltd. Das AMG-Logo ist ® von Atomic Mass Games. Vervielfältigung und Druck zum privaten Gebrauch gestattet.