

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**LEIA ORGANA**  
FÜRCHTLOS UND ERFINDERISCH  
TRUPPLER

↗ 1


➔ **ALLE IN DECKUNG 2**  
**ANSPORNEN 2**  
**FLINK**  
**SCHARFSCHÜTZE 2**  
**VORBILD**

**KAMPFKUNST** [Red Icon] [3]

**LEIAS SPORTBLASTER** [Blue Icon] #1-3 [Red Icon]

6 2

[Red Icon] [Green Icon] [Blue Icon] [Red Icon]



**LEIA ORGANA**  
FÜRCHTLOS UND ERFINDERISCH  
TRUPPLER

75

[Red Icon] [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Cynthia Sheppard

**LUKE SKYWALKER**  
HELD DER REBELLION  
TRUPPLER

↗ 1

➔ **SPRINGEN 1**  
**ABWEHR**  
**ANSPORNEN 2**  
**IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**STURMANGRIFF**

**ANAKINS LICHTSCHWERT** [Red Icon] [2] [3]  
DURCHSCHLAGEN 1. WUCHT 2

**LUKES BLASTER** [Blue Icon] #1-2 [Red Icon]  
DURCHSCHLAGEN 1. WEITSCHUSS

6 3

[Red Icon] [Green Icon] [Blue Icon] [Red Icon]



**LUKE SKYWALKER**  
HELD DER REBELLION  
TRUPPLER

120

[Red Icon] [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Jake Murray

**R2-D2**  
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE  
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **REPARATUR 2: KAPAZITÄT 2**  
**GEHEIMAUFTRAG**  
**INFILTRIEREN**  
**UNVERDÄCHTIG**

**ELEKTROSCHOCK** [Red Icon] -1 [3]  
NIEDERHALTEND

4 2

[Red Icon] [Green Icon] [Blue Icon] [Red Icon]



**R2-D2**  
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE  
DROIDEN-TRUPPLER

55

[Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Sergey Glushakov

**REBELLENOFFIZIER**  
ENTSCHLOSSENER COMMANDER  
TRUPPLER

↗ 1

➔ **ALLE IN DECKUNG 1**  
**ANSPORNEN 1**  
**VORBILD**

**UNBEWAFFNET** [Red Icon] [1]

**BLASTERPISTOLE** [Blue Icon] #1-2 [2]

4 2

[Red Icon] [Green Icon] [Blue Icon] [Red Icon]



**REBELLENOFFIZIER**  
ENTSCHLOSSENER COMMANDER  
TRUPPLER

50

[Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Alex Kim & Mariusz Gandel

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**REBELLENTRUPPEN** ▲ 4

TRÜPLER

**AGIL 1**  
**FLINK**

UNBEWAFFNET 1

A-280-Blastergewehr #1-3 1

1 1

**REBELLENTRUPPEN** 40

TRÜPLER

© LFL © AMG Adam Schumpert

**FLOTTENTRUPPEN** ▲ 4

TRÜPLER

**STURMANGRIFF**

DH-17 BLASTERPISTOLE -2 2

1 1

**FLOTTENTRUPPEN** 40

TRÜPLER

© LFL © AMG Anton Nazarenko

**1.4-FD-LASERGESCHÜTZ-TEAM** ↻ 1

STELLUNGSTRÜPLER

**STATIONÄR**  
**VOLLE DREHUNG**  
**VORBEREITETE STELLUNGEN**  
**WACHPOSTEN**

UNBEWAFFNET 2

BLASTERPISTOLEN #1-2 4

1.4-FD-LASERGESCHÜTZ #1-5 5  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WICHTIG 2

6 2

**1.4 FD LASERGESCHÜTZ-TEAM** 65

STELLUNGSTRÜPLER

© LFL © AMG Alex Kim

**REBELLENVETERANEN** ▲ 4

TRÜPLER

**KOORDINIEREN: STELLUNGSTRÜPLER**  
**UNAUFFÄLLIG**  
**VORBEREITETE STELLUNGEN**

UNBEWAFFNET 1

A-280-BLASTERGEGWEHR #1-3 1

1 1

**REBELLENVETERANEN** 48

TRÜPLER

© LFL © AMG Alex Kim

# Einheitenkarten (Update 2.6)



**REBELLENKOMMANDO**  
STOSSTRUPP  
TRUPPLER

 1

**ABTEILUNG: REBELLENKOMMANDO**  
**AUSKUNDSCHAFTEN 2**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**SCHWERER INFANTERIETRUPP**  
**UNAUFFÄLLIG**

UNBEWAFFNET  

 1  2

A-280-BLASTERGEWEHR  1-3 







**REBELLENKOMMANDO**  
STOSSTRUPP  
TRUPPLER

 20

**ABTEILUNG: REBELLENKOMMANDO**  
**AUSKUNDSCHAFTEN 2**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**SCHWERER INFANTERIETRUPP**  
**UNAUFFÄLLIG**


UNBEWAFFNET  

 1  2

A-280-BLASTERGEWEHR  1-3 








**AT-RT**  
BODENFAHRZEUG


 1

**AUSKUNDSCHAFTEN 1**  
**GEBIRGSFAHRZEUG**  
**GEÜBTER KLETTERER**  
**PANZERUNG 2**

GREIFKLAUEN  

WUCHT 1

 6  4

A-300-BLASTERGEWEHR  1-3 







**AT-RT**  
BODENFAHRZEUG

 50

**AUSKUNDSCHAFTEN 1**  
**GEBIRGSFAHRZEUG**  
**GEÜBTER KLETTERER**  
**PANZERUNG 2**

GREIFKLAUEN  


WUCHT 1

 6  4


A-300-BLASTERGEWEHR  1-3 









**T-47-LUFTGLEITER**  
REPULSORFAHRZEUG



 1

**ARSENAL 2**  
**DECKUNG 1**  
**GLEITER 2**  
**IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF,**  
**REICHWEITE-1-WAFFEN**  
**PANZERUNG 3**


DOPPELASERKANONE  1-3  

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.  
WUCHT 5

 7  5

DOPPELASERKANONE  1-3  

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.  
WUCHT 5







**T-47-LUFTGLEITER**  
REPULSORFAHRZEUG

 125

**ARSENAL 2**  
**DECKUNG 1**  
**GLEITER 2**  
**IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF,**  
**REICHWEITE-1-WAFFEN**  
**PANZERUNG 3**

DOPPELASERKANONE  1-3  

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.  
WUCHT 5

 7  5

DOPPELASERKANONE  1-3  

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.  
WUCHT 5







**X-34-LANDGLEITER**  
REPULSORFAHRZEUG

 1

**ARSENAL 3**  
**DECKUNG 1**  
**GLEITER 1**  
**PANZERUNG 2**

BLASTERPISTOLE  1-2 

 6  4

BLASTERPISTOLE  1-2 







**X-34-LANDGLEITER**  
REPULSORFAHRZEUG

 55

**ARSENAL 3**  
**DECKUNG 1**  
**GLEITER 1**  
**PANZERUNG 2**

BLASTERPISTOLE  1-2 






 6  4

BLASTERPISTOLE  1-2 





# Einheitenkarten (Update 2.6)

<p> <b>A-A5-LASTENGLEITER</b> REPULSORFAHRZEUG</p> <p><b>PANZERUNG 5</b> <b>SCHWEBEN: BODEN</b> <b>NEUPOSITIONIEREN</b> <b>TRANSPORTER</b> <b>SCHWACHSTELLE 2: HECK</b></p> <p> <b>8</b>  <b>6</b></p> <p>  </p>	<p> <b>A-A5-LASTENGLEITER</b> REPULSORFAHRZEUG</p> <p><b>65</b></p> <p>    </p> <p></p> <p><small>© LFL © AMG Alex Kim</small></p>
--	--

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**DIREKTOR ORSON KRENNIC**  
ARCHITEKT DES SCHRECKENS  
TRUPPLER

↗ 1

➔ **SPÄHER 1**  
**ANTREIBEN**  
**GEFOLGE: IMPERIALE TODESTRUPPEN**  
**RAFFINESSE**  
**VORBILD**

UNBEWAFFNET 1

KRENNIC'S BLASTERPISTOLE #1-2 3

6 2

🗡️ : ✨ 🗡️ : ▼



**DIREKTOR ORSON KRENNIC**  
ARCHITEKT DES SCHRECKENS  
TRUPPLER

65



© LFL © AMG Borja Pinedo

**GENERAL VEERS**  
MEISTERHAFTER TAKTIKER  
TRUPPLER

↗ 1

➔ **FÜHRUNG: BODENFAHRZEUG**  
➔ **SPÄHER 2**  
**ANSPORNEN 1**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**VORBILD**

KAMPFGESCHICK 2

VEERS' BLASTERGEWEHR #1-3 3

5 2

🗡️ : ✨ -



**GENERAL VEERS**  
MEISTERHAFTER TAKTIKER  
TRUPPLER

75



© LFL © AMG Jeff Lee Johnson

**IMPERIALE OFFIZIERIN**  
SKRUPELLOSER COMMANDER  
TRUPPLER

↗ 1


➔ **SPÄHER 1**  
**ANSPORNEN 1**  
**VORBILD**

UNBEWAFFNET 1

BLASTERPISTOLE #1-2 2

4 2

🗡️ : ✨ 🗡️ : ▼



**IMPERIALE OFFIZIERIN**  
SKRUPELLOSER COMMANDER  
TRUPPLER

55



© LFL © AMG Cristi Balanescu

**TX-225 GAVw BESATZER KAMPFANGRIFFSPANZER**  
BODENFAHRZEUG

↘ 1

**PANZERUNG 5**  
**ARSENAL 2**  
**NEUPOSITIONIEREN**  
**TRANSPORTER**  
**SCHWACHSTELLE 1: SEITEN**

ZWILLINGSKANONEN #1-2 1 1

FESTER FEUERWINKEL: FRONT, NIEDERHALTEND

VIERLINGSKANONEN #1-4 2 2

FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 2

8 6

- -



**TX-225 GAVw BESATZER KAMPFANGRIFFSPANZER**  
BODENFAHRZEUG

125



© LFL © AMG Sergey Glushakov

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**STRANDTRUPPEN** ▲ 4  
TRUPPLER

*KOORDINIEREN: STELLUNGSTRUPPLER*  
*VORBEREITETE STELLUNGEN*

UNBEWAFFNET

E-22-BLASTERGEWEHR #1-3 WEITSCHUSS

1 1

**STRANDTRUPPEN** 52  
TRUPPLER

© LFL © AMG Caravan Studio

**STURMTRUPPEN** ▲ 4  
TRUPPLER

*PRÄZISE 1*

SCHLAG

E-11-BLASTERGEWEHR #1-3

1 1

**STURMTRUPPEN** 42  
TRUPPLER

© LFL © AMG Billy Christian

**SCHNEETRUPPEN** ▲ 4  
TRUPPLER

*RUHIGE HAND*

SCHLAG

E-11-BLASTERGEWEHR #1-3

1 1

**SCHNEETRUPPEN** 42  
TRUPPLER

© LFL © AMG Dan Watson

**STURMTRUPPEN** ▲ 3  
SCHWERER EINGREIFTRUPP  
TRUPPLER

*FLEXIBLES EINSATZTEAM 2*  
*PRÄZISE 1*  
*SPEZIALVERBAND: BLIZZARD-TRUPP*  
*UNGEHINDERT*

SCHLAG

E-11-BLASTERGEWEHR #1-3

1 1

**STURMTRUPPEN** 36  
SCHWERER EINGREIFTRUPP  
TRUPPLER

© LFL © AMG Brian Aulick

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**E-WEB-BLASTER-TEAM** 1

STELLUNGSTRUPPLER

**VORBEREITETE STELLUNGEN**  
**NEUPOSITIONIEREN**  
**WACHPOSTEN**

UNBEWAFFNET 2

BLASTERGEWEHR #1-3 2

E-WEB-BLASTER #1-4 2 2  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, SPERRIG, WUCHT 1

4 2

**E-WEB-BLASTER-TEAM** 60

STELLUNGSTRUPPLER

UNBEWAFFNET

BLASTERGEWEHR #1-3

E-WEB-BLASTER #1-4

FESTER FEUERWINKEL: FRONT, SPERRIG, WUCHT 1

4 2

**SCOUT-TRUPPEN** 1

STOSSTRUPPE  
TRUPPLER

**ABTEILUNG: SCOUT-TRUPPEN**  
**AUSKUNDSCHAFTEN 3**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**SCHWERER INFANTERIETRUPP**  
**UNAUFFÄLLIG**

UNBEWAFFNET 1

EC-17-MINIBLASTER #1-2 2

1 2

**SCOUT-TRUPPEN** 20

STOSSTRUPPEN  
TRUPPLER

UNBEWAFFNET

EC-17-MINIBLASTER #1-2

1 2

**IMPERIALE DUNKELTRUPPEN** 3

DROIDEN-TRUPPLER

**PANZERUNG 3**  
**SCHWERFÄLLIG**  
**GLEICHGÜLTIG**  
**UNAUFHALTSAM**

EISENFAUST 1 1

E-11D-BLASTER #1-3 1

2 -

**IMPERIALE DUNKELTRUPPEN** 95

DROIDEN-TRUPPLER

EISENFAUST

E-11D-BLASTER #1-3

2 -

**LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER** 1

REPULSORFAHRZEUG

**ARSENAL 2**  
**DECKUNG 1**  
**IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN**  
**PANZERUNG 5**  
**SCHWEBEN: LUFT 2**  
**TRANSPORTER**

ZWILLINGSLASERKANONEN #1-3 2 2  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 1

8 6

**LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER** 100

REPULSORFAHRZEUG

ZWILLINGSLASERKANONEN #1-3

FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 1

8 6



# Einheitenkarten (Update 2.6)

**MAJOR MARQUAND**  
TEMPEST SCOUT 2  
BODENFAHRZEUG

**ANWEISEN: FAHRZEUG. ARSENAL 2.**  
**FELDKOMMANDANT. PANZERUNG 5.**  
**SCHWACHSTELLE: HECK 1**  
**SPEZIALVERBAND: TEMPEST FORCE**

**GRANATWERFER** -2 2  
EXPLOSION, FESTER FEUERWINKEL: FRONT.

**LEICHTER ZWILLINGSBLASTER** -3 1 1  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 1

**MS-4-ZWILLINGSBLASTER** 1-4 2 2  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 3

11 8

**MAJOR MARQUAND**  
TEMPEST SCOUT 2  
BODENFAHRZEUG

**180**

© LFL © AMG Mark Molnar

**AT-ST**  
BODENFAHRZEUG

**ARSENAL 2**  
**PANZERUNG 5**  
**SCHWACHSTELLE 1: HECK**

**SCHNEIDKLINGEN** 4

**MS-4-ZWILLINGSBLASTER** 1-4 2 2  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 3

11 8

**AT-ST**  
BODENFAHRZEUG

**145**

© LFL © AMG Sergey Glushakov



# Einheitenkarten (Update 2.6)

**•PADMÉ AMIDALA**  
TEMPERAMENTVOLLE SENATORIN  
TRÜPPLER

↗ **ERMUTIGEN 2**  
**AGIL 1**  
**ANSPORNEN 2**  
**FLINK**  
**SCHARFSCHÜTZE 2**

**KAMPFKUNST** [Red Icon] [3]

**PADMÉS BLASTERGEWEHR** [Blue Icon] #1-2 [3]

6 3

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : ⚡ : ▼

**•PADMÉ AMIDALA**  
TEMPERAMENTVOLLE SENATORIN  
TRÜPPLER

**60**

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : ⚡ : ▼

© LFL © AMG - Carly Milligan

**•YODA**  
GROSSMEISTER DES JEDI-ORDENS  
TRÜPPLER

↗ **FÜHRUNG: TRÜPPLER**  
**ABLENKEN**  
**ATARU-MEISTERSCHAFT**  
**IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN**  
**MEISTER DER MACHT 2**

**YODAS LICHTSCHWERT** [Red Icon] [4]  
DURCHSCHLAGEN 2, WUCHT 2

**MACHTWELLE** [Blue Icon] #1-2 [4]  
EXPLOSION, NIEDERHALTEND

5 4

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : ⚡ : ▼

**•YODA**  
GROSSMEISTER DES JEDI-ORDENS  
TRÜPPLER

**180**

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : ⚡ : ▼

© LFL © AMG - Colin Boyer

**•ANAKIN SKYWALKER**  
DER AUERWÄHLTE  
TRÜPPLER

↗ **SPRINGEN 1**  
**ABLENKEN**  
**DJEM-SO-MEISTERSCHAFT**  
**IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN**  
**MEISTER DER MACHT 1**  
**STURMANGRIFF**  
**VERLEITET**

**ANAKINS LICHTSCHWERT** [Red Icon] [5]  
DURCHSCHLAGEN 3, WUCHT 3

6 3

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : -

**•ANAKIN SKYWALKER**  
DER AUERWÄHLTE  
TRÜPPLER

**155**

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : -

© LFL © AMG - Ryan Valle

**•OBI-WAN KENOBI**  
ZIVILISIERTER KRIEGER  
TRÜPPLER

↗ **SPRINGEN 1**  
**STURMANGRIFF**  
**ABLENKEN**  
**BESCHÜTZER 3**  
**IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN**  
**MEISTER DER MACHT 1**  
**SORESU-MEISTERSCHAFT**

**OBI-WANS LICHTSCHWERT** [Red Icon] [2] [2] [2]  
DURCHSCHLAGEN 2, KRITISCH 2, WUCHT 2

6 3

- [Red Cube] -

**•OBI-WAN KENOBI**  
ZIVILISIERTER KRIEGER  
TRÜPPLER

**150**

⚡ : ⚙ : [Red Cube] : -

© LFL © AMG - Colin Boyer



# Einheitenkarten (Update 2.6)

**R2-D2**  
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE  
DROIDEN-TRUPPLER

▲ 1

➔ **REPARATUR 2: KAPAZITÄT 2**  
**GEHEIMAUFRAG**  
**INFILTRIEREN**  
**UNVERDÄCHTIG**



4 2

**ELEKTROSCOCK** -1

NIEDERHALTEND

⚡

⚡ : ⚡ : ⚡ : ⚡ : ▼

**R2-D2**  
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE  
DROIDEN-TRUPPLER

55



© LFL © AMG Martin Diego Sadaba

**KLONTRUPPEN-INFANTERIE**  
KLONTRUPPLER

▲ 4

**ZUVERLÄSSIG 1**



1 2

**UNBEWAFFNET**

DC-15A-BLASTERGEWEHR #1-3

⚡

⚡

**KLONTRUPPEN-INFANTERIE**  
KLONTRUPPLER

56



© LFL © AMG JB Casacop

**ARC-TRUPPLER**  
KLONTRUPPLER

▼ 4

**AUSKUNDSCHAFTEN 2**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**STURMANGRIFF**  
**TAKTISCH 1**  
**ÜBERWINDEN**  
**UNDURCHDRINGLICH**



1 2

**DC-17-HANDBLASTER** -2

⚡

⚡

**ARC-TRUPPLER**  
KLONTRUPPLER

58



© LFL © AMG JB Casacop

**ARC-TRUPPLER**  
STOSSTRUPP  
KLONTRUPPLER

▼ 1

**ABTEILUNG: ARC-TRUPPLER**  
**AUSKUNDSCHAFTEN 2**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**SCHWERER INFANTRIETRUPP**  
**STURMANGRIFF**  
**TAKTISCH 1**  
**ÜBERWINDEN**  
**UNDURCHDRINGLICH**



1 2

**DC-17-HANDBLASTER** -2

⚡

⚡

**ARC-TRUPPLER**  
STOSSTRUPP  
KLONTRUPPLER

24



© LFL © AMG JB Casacop

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**KAMPFPANZER DER SÄBEL-KLASSE** 1

REPULSORFAHRZEUG

**ARSENAL 2**  
**AUSMANÖVIEREN**  
**PANZERUNG 5**  
**SCHWACHSTELLE 1: HECK, SEITEN**  
**SCHWEBEN: BODEN**



**SCHWERE LASERKANONE** #1-4 2 2 2

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.  
KRITISCH 1. WUCHT 2

**9** **6**

⚡ : ✖ 1 -

**KAMPFPANZER DER SÄBEL-KLASSE** 155

REPULSORFAHRZEUG



⚡ : ✖ 1 -

© LFL © AMG - Sergey Glushakov

**LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER** 1

REPULSORFAHRZEUG

**ARSENAL 2**  
**DECKUNG 1**  
**IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN**  
**PANZERUNG 5**  
**SCHWEBEN: LUFT 2**  
**TRANSPORTER**



**ZWILLINGSLASERKANONE** #1-3 2 2

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.  
WUCHT 1

**8** **6**

- 1 ⚡ : ▼

**LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER** 100

REPULSORFAHRZEUG



© LFL © AMG - Andrius Anezin

**RADDAUGH-GNASPE-SCHWIRRLÜGLER** 1

ANGRIFFSFAHRZEUG  
REPULSORFAHRZEUG

**ANFLUG**  
**DECKUNG 2**  
**IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN**  
**NEUPOSITIONIEREN**  
**GLEITER 2**  
**SPEZIALVERBAND: WOOKIEE-VERTEIDIGER**



**6** **3**

**KASHYYIK-PISTOLE DES PILOTEN** #1-2 1 1

⚡ : ✖ 1 ⚡ : ▼

**RADDAUGH-GNASPE-SCHWIRRLÜGLER** 57

ANGRIFFSFAHRZEUG  
REPULSORFAHRZEUG




© LFL © AMG - Marius Bota

**AT-RT** 1

BODENFAHRZEUG

**AUSKUNDSCHAFTEN 1**  
**GEBIRGSFAHRZEUG**  
**GEÜBTER KLETTERER**  
**PANZERUNG 2**



**GREIFKLAUEN** 3

WUCHT 1

**RAKTENWERFER** #1-3 2 1

KRITISCH 1. WUCHT 1

**6** **4**

⚡ : ✖ 1 -

**AT-RT** 60

BODENFAHRZEUG



© LFL © AMG - Matt Bradbury

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**TAKTISCHER DROIDE DER T-SERIE**  
PROGRAMMIERTER STRATEGE  
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **ERMUTIGEN 2**  
**ANWEISEN: A-DROIDEN-TRUPPLER-EINHEIT**  
**VORBILD**

**SCHLAG** [Red Cross] [1]

**BLASTERGEWEHR** #1-3 [2]

4 2

**TAKTISCHER DROIDE DER T-SERIE**  
PROGRAMMIERTER STRATEGE  
DROIDEN-TRUPPLER

60

Icons: [Droid], [Blaster], [Shield]

© LFL © AMG JB Casacop

**•SUPERTAKTIKDROIDE**  
BEFEHLSHABER  
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **STRATEGIE ENTWERFEN 1**  
**ANWEISEN: KI-EINHEIT**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**ÜBERSCHREIBEN**  
**VORBILD**

**KAMPFGESCHICK** [Red Cross] [2]

**BLASTERGEWEHR** #1-3 [2] [1]

TÖDLICH 1

5 2

**•SUPERTAKTIKDROIDE**  
BEFEHLSHABER  
DROIDEN-TRUPPLER

75

Icons: [Droid], [Blaster], [Shield]

© LFL © AMG Sergey Glushakov

**•SUPERTAKTIKDROIDE**  
KALANI  
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **STRATEGIE ENTWERFEN 2**  
**ANWEISEN: KI-EINHEIT**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**VERSTÄRKUNG**  
**VORBILD**

**KAMPFGESCHICK** [Red Cross] [2]

**BLASTERGEWEHR** #1-3 [3]

TÖDLICH 1

5 2

**•SUPERTAKTIKDROIDE**  
KALANI  
DROIDEN-TRUPPLER

85

Icons: [Droid], [Blaster], [Shield]

© LFL © AMG Blake Rottinger

**•SUPERTAKTIKDROIDE**  
KRAKEN  
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **STRATEGIE ENTWERFEN 1**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**STURMANGRIFF**  
**ÜBERSCHREIBEN**  
**VORBILD**

**ÜBERWÄLTIGEN** [Red Cross] [4]

TÖDLICH 1

**BLASTERGEWEHR** #1-3 [3]

TÖDLICH 1

5 2

**•SUPERTAKTIKDROIDE**  
KRAKEN  
DROIDEN-TRUPPLER

80

Icons: [Droid], [Blaster], [Shield]

© LFL © AMG Blake Rottinger

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**POGGLE DER GERINGERE**  
ÖFFENTLICHER ANFÜHRER DER GEODSIANER  
TRUPPLER

▲ 1

► **SPRINGEN 2**  
**ANTREIBEN: ▲-TRUPPLER DER SEPARATISTEN**  
**BELADEN**  
**GEFOLGE: B2-SUPERKAMPFDROIDEN**  
**ÜBERSCHREIBEN**

**KOMMANDANTENSTAB** [Red Icon] 2

**VERBORGENER BLASTER** #1-3 2

4 3

⚡ : ✖ [Red Icon] -



**POGGLE DER GERINGERE**  
ÖFFENTLICHER ANFÜHRER DER GEODSIANER  
TRUPPLER

80

⚡ : ✖ [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Cristi Balanescu

**COUNT DOOKU**  
DARTH TYRANUS  
TRUPPLER

▲ 1


**ABLENKEN**  
**ANWEISEN: TRUPPLER-EINHEIT**  
**IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN**  
**MAKASHI-MEISTERSCHAFT**  
**MEISTER DER MACHT 2**  
**RAFFINESSE**

**DOOKUS LICHTSCHWERT** [Red Icon] 5  
DURCHSCHLAGEN 2, WUCHT 2

**DOOKUS BLITZE** #1-2 6  
DURCHSCHLAGEN 1, NIEDERHALTEND, VERSPRENGEN

6 3

⚡ : ⚙ [Red Icon] ⚡ : ▼



**COUNT DOOKU**  
DARTH TYRANUS  
TRUPPLER

165

⚡ : ⚙ [Red Icon] ⚡ : ▼ [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Javier Charro Martinez

**GENERAL GRIEVOUS**  
FINSTERER CYBORG  
TRUPPLER

▲ 1


**ABWEHR**  
**GEFOLGE: IG-100-MAGNAWÄCHTER**  
**IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN**  
**JEDI-JÄGER**  
**ÜBERWINDEN**  
**UNERBITTLICH**

**ERBEUTETE LICHTSCHWERTER** [Red Icon] 2 2 4  
DURCHSCHLAGEN 2, KRITISCH 1, WUCHT 2

**DT-57 "ANNIHILATOR"** [Red Icon]-2 2 2  
DURCHSCHLAGEN 1, KRITISCH 1, VIELSEITIG

8 2

- [Red Icon] -



**GENERAL GRIEVOUS**  
FINSTERER CYBORG  
TRUPPLER

130

⚡ : ⚙ [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Romana Kendall

**B1-KAMPFDROIDE**  
DROIDEN-TRUPPLER

▲ 6

**KI: ANGRIFF**  
**KOORDINIEREN: DROIDEN-TRUPPLER**

**SCHLAG** [Red Icon] 1

**E-5 BLASTERGEWEHR** #1-3 1

1 1


- [Red Icon] -



**B1-KAMPFDROIDE**  
DROIDEN-TRUPPLER

38

⚡ : ⚙ [Red Icon] [Red Icon] [Red Icon]



© LFL © AMG - Danó Madwick

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**B2-SUPERKAMPFDROIDEN** ▲ 3  
DROIDEN-TRUPPLER

**KI: ANGRIFF**

**HANDGELENKSRAKETE** #1 1

WUCHT 1

**ARMKANONE** -2 2

2 2

**B2-SUPERKAMPFDROIDEN** 64  
DROIDEN-TRUPPLER

1 1 1

© LFL © AMG - Tomas Duchek

**DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE** ▼ 4  
DROIDEN-TRUPPLER

► **SPRINGEN 1**  
**AUSKUNDSCHAFTEN 3**  
**KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG**  
**SCHARFSCHÜTZE 1**  
**ÜBERWINDEN**  
**UNDURCHDRINGLICH**

**UNBEWAFFNET** 1

**KOMMANDO-E-5-BLASTER** #1-3 2

1 2

**DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE** 64  
DROIDEN-TRUPPLER

1 1 1 1 1

© LFL © AMG - Alex Kim

**DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE** ▼ 1  
STOSSTRUPP  
DROIDEN-TRUPPLER

► **SPRINGEN 1**  
**ABTEILUNG: DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE**  
**AUSKUNDSCHAFTEN 3.**  
**KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG**  
**SCHARFSCHÜTZE 1. SCHWERER INFANTERIETRUPP. ÜBERWINDEN. UN DURCHDRINGLICH.**

**UNBEWAFFNET** 1

**KOMMANDO-E-5-BLASTER** #1-3 2

1 2

**DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE** 20  
STOSSTRUPP  
DROIDEN-TRUPPLER

1 1 1 1 1

© LFL © AMG - Tomas Duchek

**IG-100-MAGNAWÄCHTER** ▼ 4  
PROTOTYP-ATTENTÄTERDROIDE  
DROIDEN-TRUPPLER

**IMMUNITÄT: NAHKAMPF-DURCHSCHLAGEN**  
**KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG**  
**SPEZIALVERBAND: EXPERIMENTELLE DROIDEN**  
**STURMANGRIFF**  
**UNGEHINDERT**

**ELEKTROSTAB** 1 1

**PRÄZISIONSLASERDART** #1-2 1 1

1 1

**IG-100-MAGNAWÄCHTER** 56  
PROTOTYP-ATTENTÄTERDROIDE  
DROIDEN-TRUPPLER

1 1 1

© LFL © AMG - Tiziano Baracchi



# Einheitenkarten (Update 2.6)

**AAT-KAMPFPANZER** 1

REPULSORFAHRZEUG

**ARSENAL 2**  
**KI: ANGRIFF**  
**PANZERUNG 5**  
**SCHWACHSTELLE 2: HECK**  
**SCHWEBEN: BODEN**  
**SPERRFEUER**

SEITLICHE ANTI-PERSONENLASER 1-2 3  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT

ARTILLERIELASERKANONE 2-4 4  
 HOCHGESCHWINDIGKEIT, KRITISCH 2, WUCHT 2

9 6

**AAT-KAMPFPANZER** 165

REPULSORFAHRZEUG

1 2 3 4 5 6

© LFL © AMG Sergey Glushakov

**DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE** 1

PROTOTYP-PANZERDROIDE  
 BODENFAHRZEUG

**ANWEISEN: ▲ -TRUPPLER EINHEIT**  
**ARSENAL 3**  
**NEUPOSITIONIEREN**  
**PANZERUNG 5**  
**PROGRAMMIERT**  
**SCHWACHSTELLE 1: SEITEN**  
**SPEZIALVERBAND: EXPERIMENTELLE DROIDEN**

EXPERIMENTELLE IONENKANONEN 1-2 1 1  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, IONEN 1, WUCHT 1

SCHWERER REPETIERBLASTER 1-4 1 2 2  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, KRITISCH 1

11 7

**DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE** 130

PROTOTYP-PANZERDROIDE  
 BODENFAHRZEUG

1 2 3 4 5 6

© LFL © AMG Nasrul Hakim

**DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE** 1

BODENFAHRZEUG

**ARSENAL 2**  
**NEUPOSITIONIEREN**  
**PANZERUNG 5**  
**PROGRAMMIERT**  
**SCHWACHSTELLE 1: SEITEN**  
**TRANSPORTER**

IONENKANONEN 1-2 1 1 1  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, IONEN 1, KRITISCH 1, WUCHT 1

SCHWERER REPETIERBLASTER 1-4 1 2 2  
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, KRITISCH 1

11 7

**DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE** 130

BODENFAHRZEUG

1 2 3 4 5 6

© LFL © AMG Alex Kim

# Einheitenkarten (Update 2.6)

**•CHEWBACCA**  
LASS DEN WOOKIEE GEWINNEN  
BODENFAHRZEUG

**ANSPOREN 3. ARSENAL 2. INKOGNITO**  
**PANZERUNG 5.**  
**SCHWACHSTELLE 1: HECK**

**GRANATWERFER** -2 2  
EXPLOSION, FESTERFEUERWINKEL: FRONT


**Leichter 88-Blaster** -3 1 1  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 1

**MS-4-ZWILLINGSBLASTER** 1-4 2 2  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 3



**•CHEWBACCA**  
LASS DEN WOOKIEE GEWINNEN  
BODENFAHRZEUG

**180**



© LFL © AMG - Jake Murray

**EWOK-SCHLEUDERER**  
TRUPPLER

**ANGRIFFSZIEL 1**  
**EIGENSTÄNDIG: ENERGIE 1**  
**SÖLDNER: ♡**  
**UNAUFFÄLLIG**  
**UNGEHINDERT**

**STEINE** 1

**SCHLEUDER** 1-2 1  
PRIMITIV



**EWOK-SCHLEUDERER**  
TRUPPLER

**35**



© LFL © AMG - Preston Stone

**EWOK-KÄMPFER**  
TRUPPLER

**SÖLDNER: ♡**  
**UNAUFFÄLLIG**  
**UNGEHINDERT**

**SPEER** 1



**EWOK-KÄMPFER**  
TRUPPLER

**40**



© LFL © AMG - Daniel Zrom

**A-A5-LASTENGLEITER**  
REPULSORFAHRZEUG

**NEUPOSITIONIEREN**  
**PANZERUNG 5**  
**SCHWACHSTELLE 2: HECK**  
**SCHWEBEN: BODEN**  
**TRANSPORTER**



**A-A5-LASTENGLEITER**  
REPULSORFAHRZEUG

**65**



© LFL © AMG - Alex Kim



# STAR WARS™ LEGION™

## Kommandokarten (Update 2.6)



FÜHRUNG VON VORNE

1 ♠-EINHEIT

Beim Zusammenstellen deiner Kommandokarten-Starthand behandelst du diese Karte, als hätte sie 2 Kreise. Nachdem einer befreundeten-Einheit mit dieser Karte ein Befehl erteilt worden ist, wähle 3 andere befreundete Einheiten in ♠ der ♠-Einheit. Jede gewählte Einheit erhält 1 Ziel- oder 1 Ausweichmarker.



TAKTISCHE PLANUNG

2 ♣- ODER ♠- EINHEITEN

Nachdem eine befreundete ♣- oder ♠-Einheit einen Angriff gegen eine Einheit durchgeführt hat, die einen offen ausliegenden Befehlsmarker hat, mische jenen Befehlsmarker zurück in ihren Befehlspool.



ANFÜHRER DER 501.

3 ♠- ODER ♠- EINHEITEN

**DAUERHAFT.** Befreundete Einheiten in ♣ zu einer befreundeten „Anakin Skywalker“- und/ oder einer befreundeten „Klon-Captain Rex“-Einheit erhalten **UNBEZWINGBAR**.



501. LEGION

JETZT KANN DER SPASS ANFANGEN

ANAKIN SKYWALKER

Anakin Skywalker erhält in dieser Runde ► **SPRINGEN 2** und kann bis zu 2 Angriffsaktionen während seiner Aktivierung durchführen.

**Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Anakin Skywalker erhält in diesem Spiel **VORBEREITETE STELLUNGEN**.

ANAKIN SKYWALKER



501. LEGION

IHR UNTERSCHÄTZT MEINE MACHT

ANAKIN SKYWALKER & 1 EINHEIT

Solange Anakin Skywalker in dieser Runde eine Einheit angreift, die einen verdeckten Befehlsmarker hat, fügt er während des Schritts Angriffspool bilden 6 weiße Angriffswürfel zu seinem Angriffspool hinzu.

ANAKIN SKYWALKER



501. LEGION

GENERAL SKYWALKER

ANAKIN SKYWALKER & 2 EINHEITEN

Anakin Skywalker erhält in dieser Runde **ANSPOREN 2**. Sobald Anakin Skywalker einer Einheit mit dieser Karte einen Befehl erteilt, erhält jene Einheit 1 Zielmarker.

ANAKIN SKYWALKER

# STAR WARS™ LEGION™

## Kommandokarten (Update 2.6)



NENNT MICH CAPTAIN

KLON-CAPTAIN REX

Einmal pro Aktivierung in dieser Runde: Solange Klon-Captain Rex einen offen ausliegenden Befehlsmarker hat, fügt er, wenn eine andere befreundete Einheit eine feindliche Einheit in **3** und in Sichtlinie von Klon-Captain Rex angreift, während des Schritts „Angriffspool bilden“ 3 rote Angriffswürfel zum Angriffspool der befreundeten Einheit hinzu.



KLON-CAPTAIN REX

IHR DÜRFT UNSERE MITTEL NICHT UNTERSCHÄTZEN

3 DROIDEN-TRUPPLER ODER KI-EINHEITEN

Falls diese Karte nicht preisgegeben wurde, wähle zu Beginn der Aktivierungsphase dieser Runde bis zu 2 befreundete Einheiten mit offen ausliegenden Befehlsmarker. Jede gewählte Einheit erholt sich.

**Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Wähle bis zu 3 befreundete Einheiten, die **KI** haben. Jede gewählte Einheit erhält in diesem Spiel **VERSTÄRKUNG**.

SUPERTAKTIKDROIDE



GRÖSSE BEDEUTET MANCHMAL ETWAS

CHEWBACCA & YODA

Falls Chewbacca in **1** zu einem befreundeten Yoda ist und Yoda bereits auf dem Schlachtfeld aufgestellt ist, darfst du Yoda in Basiskontakt mit Chewbacca platzieren. Falls du das tust, kann Yoda keine Bewegungen durchführen, und nachdem sich Chewbacca bewegt hat, platzierst du Yoda in Basiskontakt mit Chewbacca. Solange Yoda in Basiskontakt mit Chewbacca ist, erhält Chewbacca **ABLENKEN**, er kann Yodas Ausweichmarker ausgeben und würfelt beim Verteidigen und bei der Verwendung von **BESCHÜTZER** rote Verteidigungswürfel.



CHEWBACCA

JA, MEIN MEISTER

KEINE EINHEITEN

Du musst diese Karte preisgeben. Sie bleibt im Spiel. **Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Wähle 1 der folgenden Effekte:

- **Dauerhaft.** Asajj Ventress erhält **KOPFGELD** und **VERSTÄRKUNG**.
- **Dauerhaft.** Asajj Ventress erhält **DEMORALISIEREN 1**, **MAKASHI-MEISTERSCHAFT** und **AUSMANÖVRIEREN**.

ASAJJ VENTRESS



DIPLOMATISCHE DECKUNG

PADMÉ AMIDALA

**Dauerhaft.** Falls diese Karte preisgegeben wurde, erhält Padmé **GEHEIMAUFTRAG**. Falls nicht, erhält sie stattdessen **ANSPOREN 1**.

**Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Padmé Amidala erhält in diesem Spiel **INFILTRIEREN**. Diese Karte muss während Runde 1 ausgewählt werden.



PADMÉ AMIDALA

DIE DUNKLE BEDROHUNG

MAUL & 1 TRUPPLER

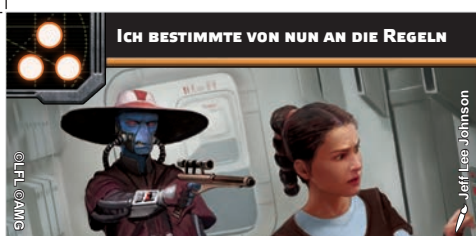
Maul kann nicht angreifen. Feindliche Einheiten jenseits von **3** zu Maul können ihn nicht angreifen.

**Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Maul erhält **INFILTRIEREN**.

MAUL

# STAR WARS LEGION

## Kommandokarten (Update 2.6)



ICH BESTIMMTE VON NUN AN DIE REGELN

CAD BANE

Wenn diese Karte nicht preisgegeben wurde, platziere 1 Bane-Marker innerhalb von 1 zu Cad Bane und außerhalb von 1 zu allen feindlichen Einheiten.

**Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Platziere 3 Bane-Marker auf dem Schlachtfeld jenseits von 1 des feindlichen Gebiets. Diese Karte muss in Runde 1 ausgewählt werden. In diesem Spiel kann Cad Bane nicht aufgestellt werden oder Aktionen durchführen, bis ein befreundeter Hier-bin-ich-Marker aufgedeckt wird.

SPRENGFALLE

1

2

EXPLOSION, KRITISCH 4, NIEDERHALTEND, WUCHT 2



LASST DIE HINRICHTUNG BEGINNEN!

POGGLE DER GERINGERE

Sobald in dieser Runde eine befreundete ▲-Truppler-Einheit einen Angriff durchführt und die verteidigende Einheit sich in 2 und in Sichtlinie von Poggle dem Geringeren befindet, erhält die Energiekonvertierungstabelle der angreifenden Einheit während des Schrittes „Angriffswürfel würfeln“ 2:3.



HÖCHSTER KOMMANDANT

2 TRUPPLER

General Grievous erhält in dieser Runde **UNBARMHERZIG**. Sobald einer Einheit mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält jene Einheit und jede befreundete Truppler-Einheit in 1 und Sichtlinie zu jener Einheit 1 Energiemarker.



CAD BANE

WAGHALSIGE ABLENKUNG

HAN SOLO & 1 EINHEIT

Sobald eine feindliche Einheit in dieser Runde einen Angriff durchführt, muss sie, falls möglich, eine Truppler-Einheit angreifen, die einen offen ausliegenden Befehlsmarker hat. Befreundete Truppler-Einheiten mit offen ausliegenden Befehlsmarkern profitieren in dieser Runde nicht von Rückendeckung.

HAN SOLO



POGGLE DER GERINGERE

UM JEDEN PREIS DURCHHALTEN

3 ▲- ODER ●-EINHEITEN

Jede befreundete Truppler-Einheit, der mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält 1 Zielmarker und 1 Bereitschaftsmarker.

VERTEIDIGER DER ECHO-BASIS



GENERAL GRIEVOUS

I BIN KEIN JEDI

AHSOKA TANO

Nur Rebellen.

Ahsoka Tano erhält in dieser Runde **AGIL 1**. Solange Ahsoka Tano angreift, fügt sie während des Schrittes „Angriffspool bilden“ ihrem Angriffspool für jeden Ausweichmarker, den sie hat, 1 weißen Würfel hinzu, bis zu 3.

AHSOKA TANO

# STAR WARS LEGION™

## Kommandokarten (Update 2.6)



**SCHNELLE BESCHÜTZERIN**

**AHSOKA TANO**

**Nur Rebellen.**

Ahsoka Tano erhält in dieser Runde **BESCHÜTZER 2**. Sobald eine andere befreundete Truppler-Einheit mit kleiner Basis in **1** zu Ahsoka Tano zum Verteidiger deklariert wird, darf die verteidigende Einheit 1 Ausweichmarker erhalten.



**EIN NEUER ANFANG**

**AHSOKA TANO & 2 EINHEITEN**

**Nur Rebellen.**

Sobald einer Truppler-Einheit mit kleiner Basis mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält jene Einheit entweder 1 Zielmarker oder 1 Ausweichmarker. Ahsoka Tano erhält in dieser Runde **ANSPOREN 2**. Zu Beginn Von Ahsoka Tanos Aktivierung erholt sie sich.



**FURCHT UND TOTE**

**DARTH VADER**

Nachdem ein Angriff gegen Darth Vader in dieser Runde abgehandelt wurde, erleidet die angreifende Einheit 1 Wunde für jede Wunde, die Darth Vader während dieses Angriffs erlitten hat.



**AHSOKA TANO**

**IN DUNKELHEIT VERSINKEN**

**DARTH VADER**

**Dauerhaft.** Falls diese Karte nicht preisgegeben wurde, erhält Darth Vader **ZUVERLÄSSIG 2**.

**Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Darth Vader erhält in diesem Spiel **INFILTRIEREN**. Diese Karte muss in Runde 1 ausgewählt werden.

**DARTH VADER**



**AHSOKA TANO**

**DROHENDE VERNICHTUNG**

**DIREKTOR ORSON KRENNIC & 2 EINHEITEN**

Jede Truppler-Einheit erhält 2 Niederhalten-Marker. Falls es Runde 4 oder 5 ist, erhält jede Truppler-Einheit 1 zusätzlichen Niederhalten-Marker.

**DIREKTOR ORSON KRENNIC**



**DARTH VADER**

**MOMENT DER ÜBERLEGUNG**

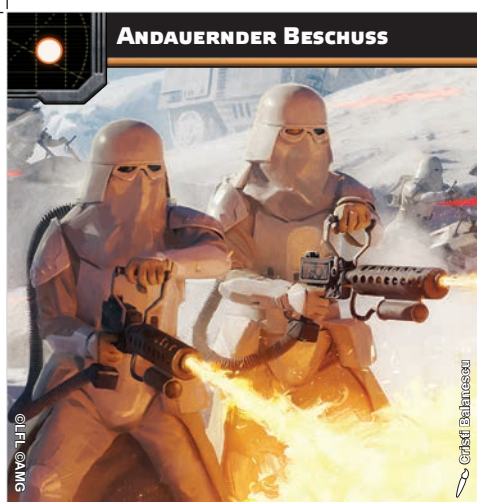
**3 ▲- ODER ▼-EINHEITEN**

Einheiten, denen mit dieser Karte Befehle erteilt werden, erhalten 1 Bereitschaftsmarker.

**MOFF GIDEON**

# STAR WARS™ LEGION™

## Kommandokarten (Update 2.6)



**ANDAUERNDER BESCHUSS**

2 EINHEITEN

Feindliche Einheiten können in dieser Runde während ihres Schrittes „Sammeln“ nicht mehr als 1 Niederhalten-Marker entfernen.



**SCHWERER BESCHUSS**

2 EINHEITEN

Ein Mal in dieser Runde darf eine befreundete **▲**-Einheit am Ende ihrer Aktivierung einen Angriff mit folgender Waffe durchführen:

**SCHWERER BESCHUSS** **#4-#** **4**  
EXPLOSION, IMMUNITÄT; ABLENKEN, KRITISCH 3, NIEDERHALTEND, STRAHL 1



**BEREIT MACHEN ZUM BODENANGRIFF**

3 EINHEITEN

Jede befreundete **▲**-Truppler-Einheit, der mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält in dieser Runde **DIE SPOREN GEBEN**.

Die Waffen jeder befreundeten **▲**-Truppler-Einheit, der mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhalten in dieser Runde **NIEDERHALTEND**.



**BLIZZARD-TRUPP**

**TREIBT SIE RAUS**

1 FAHRZEUG

Befreundete Fahrzeuge erhalten in dieser Runde **DEMORALISIEREN 1**. Wenn in dieser Runde zum ersten Mal ein befreundetes Fahrzeug mit einem offen ausliegenden Befehlsmarker eine Bewegung in **☘** von einer feindlichen Einheit beendet, wirf einen weißen Verteidigungswürfel für jede Miniatur in der feindlichen Einheit. Für jedes **♥**- und **▼**-Ergebnis erleidet die feindliche Einheit eine Wunde.



**BLIZZARD-TRUPP**

**WIR BRAUCHEN VERSTÄRKUNG**

2 TRUPPLER

Befreundete Einheiten mit einem offen ausliegenden Befehlsmarker erhalten in dieser Runde **LÖSEN**.



**BLIZZARD-TRUPP**

**IN ALARMBEREITSCHAFT**

3 EINHEITEN

Sobald einer Einheit mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält sie 1 Zielmarker für jede feindliche Einheit in **☘**. Falls sie dadurch keine Zielmarker erhalten hat, erhält sie einen Bereitschaftsmarker.

**TEMPEST FORCE**

**TEMPEST FORCE**

**TEMPEST FORCE**

# STAR WARS LEGION

## Kommandokarten (Update 2.6)



**MAJOR MARQUAND**

Major Marquand verringert während seiner Aktivierung seine Geschwindigkeit um 1 (Minimum 1). Major Marquand erhält in dieser Runde **TAKTISCH 1** und seine Waffen erhalten in dieser Runde **NIEDERHALTEND**.



**MAJOR MARQUAND**

Zu Beginn der Aktivierung von Major Marquand darf jede andere befreundete Fahrzeugeinheit in **1** zu ihm eine freie Drehung durchführen. Anschließend darf sie eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.



**3 FAHRZEUGE**

Sobald ein anderes befreundetes Fahrzeug seine Aktivierung in **1** zu Major Marquand beginnt, darf es 1 der folgenden Effekte wählen:

- Falls das Fahrzeug in Marquands Front-Feuerwinkel oder nicht aufgestellt ist, darf es 1 Ausweichmarker erhalten.
- Falls das Fahrzeug in Marquands Seiten-Feuerwinkel ist, darf es 1 Zielmarker erhalten.
- Falls das Fahrzeug in Marquands Heck-Feuerwinkel ist, darf es eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.



**FÜNFTER BRUDER & 2 TRUPPLER**

Einheiten, denen mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhalten in dieser Runde **UNERSCHROCKEN**.

**FÜNFTER BRUDER**

# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL©AMG</p> <p><b>3</b></p>  <p><b>KONTAKTGRANATEN</b>  -1 </p> <p>WUCHT 4</p> <p><b>KONTAKTGRANATEN</b></p>	<p>©FL©AMG</p> <p><b>12</b></p>  <p><b>NUR A-A5-LASTENGLEITER.</b></p> <p>➔ Entferne 1 Wundenmarker oder Giftmarker von einer befreundeten Truppler-Einheit in  und in Sichtlinie, die kein Droiden-Truppler ist, oder stelle 1 Miniatur einer solchen Einheit wieder her. Würfle dann 2 weiße Verteidigungswürfel. Jene Einheit erhält 1 Niederhalten-Marker für jedes - und -Ergebnis.</p> <p><b>PROVINZARZT</b></p>	<p>©FL©AMG</p> <p><b>16</b></p>  <p><b>NUR A-A5-LASTENGLEITER.</b></p> <p>Sobald diese Einheit aktiviert wird, würfelst du 3 rote Verteidigungswürfel. Wähle für jedes - oder -Ergebnis eine andere befreundete Einheit in . Jede gewählte Einheit erhält 1 Zielmarker.</p> <p><b>UNKONVENTIONELLER TAKTIKER</b></p>
<p>©FL©AMG</p> <p><b>15</b></p>  <p><b>NUR AT-RT.</b></p> <p><b>FLAMMENWERFER</b>  -1 </p> <p>EXPLOSION. FESTER FEUERWINKEL! FRONT. STREUUNG</p> <p><b>AT-RT-FLAMMENWERFER</b></p>	<p>©FL©AMG</p> <p><b>10</b></p>  <p><b>NUR FAHRZEUG.</b></p> <p>Diese Einheit erhält <b>KOORDINIEREN: TRUPPLER.</b></p> <p><b>INTEGRIERTER KOM-KANAL</b></p>	

# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

©FL ©AMG

27



**NUR REBELLENTRUPPEN.**  
Füge 1 MPL-57-Ionentruppler-Miniatur hinzu.

**MPL-57-IONENGEWEHR**  $\uparrow$  1-3  $\downarrow$  2

IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 1

**MPL-57-IONENTRUPPLER**

©FL ©AMG

22



**NUR FLOTTENTRUPPEN.**  
Füge 1 MPL-57-Sperrfeuertruppler-Miniatur hinzu.

**ZYKLUS.**

**MPL-57-GRANATWERFER**  $\uparrow$  1-3  $\downarrow$  2

EXPLOSION. WUCHT 2

**MPL-57-SPERRFEUER-TRUPPLER**

©FL ©AMG

22



**NUR FLOTTENTRUPPEN.**  
Füge 1 Streukanonentruppler-Miniatur hinzu.

**STREUKANONE**  $\times$  -2  $\downarrow$  2

DURCHSCHLAGEN 1

**STREUKANONENTRUPPLER**

©FL ©AMG

20



**NUR REBELLENKOMMANDOS.**  
Füge 1 Protonenbomben-Saboteur-Miniatur hinzu.

**PROTONENBOMBE**  $\times$  -1  $\downarrow$  1  $\downarrow$  1

EXPLOSION. KRITISCH 2. WUCHT 3

**PROTONENBOMBEN-SABOTEUR**

©FL ©AMG

45



**NUR REBELLENTRUPPEN.**  
Füge 5 Rebellentruppen-Miniaturen hinzu.  
Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.  
Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  $\textcircled{1}$  des Einheitsführers befinden anstatt in  $\textcircled{2}$ . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

**REBELLENTRUPPEN-SQUAD**

©FL ©AMG

45



**NUR FLOTTENTRUPPEN.**  
Füge 5 Flottentruppen-Miniaturen hinzu.  
Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.  
Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  $\textcircled{1}$  des Einheitsführers befinden anstatt in  $\textcircled{2}$ . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

**FLOTTENTRUPPEN-SQUAD**



# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

©FLAMG

**63**



**NUR REBELLENVETERANEN.**  
Füge 5 Rebellenveteranen-Miniaturen hinzu.  
Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.  
Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

### REBELLENVETERAN-SQUAD

©FLAMG

**33**



**NUR REBELLEN-KUNDSCHAFTER.**  
Füge 1 Bistan-Miniatur hinzu.

**IONENBLASTER** 1-4 4 1  
IONEN 1, KRITISCH 1, WUCHT 1

### •BISTAN

©FLAMG

**10**



**NUR REBELLEN. NUR ❷.**  
Diese Einheit erhält **FELDKOMMANDANT**.  
» Wähle eine befreundete Truppler-Einheit in ❷. Die gewählte Einheit erhält 1 Ausweichmarker und kann 1 Niederhalten-Marker erhalten.

### •SHRIV SUURGAV

©FLAMG

**28**



**NUR X-34-LANDGLEITER.**

**M-45-IONENBLASTER** 1-4 2 2  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, IONEN 1, KRITISCH 1, WUCHT 1

### M-45-IONENBLASTER

©FLAMG

**28**



**NUR EWOK-KÄMPFER.**  
Füge 4 Ewok-Kämpfer-Miniaturen hinzu.  
Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.  
Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

### EWOK-KÄMPFER-SQUAD

©FLAMG

**23**



**NUR EWOK-KÄMPFER.**  
Füge 4 Ewok-Schleuderer-Miniaturen hinzu.  
Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.  
Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

### EWOK-SCHLEUDERER-SQUAD

# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE.</b> Füge 1 DP-23-Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>DP-23</b>  -2 </p> <p>DURCHSCHLAGEN 1</p> <p><b>DP-23-KLONTRUPPLER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE.</b> Füge 1 Z-6-Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>Z-6</b>  1-3 </p> <p><b>Z-6-KLONTRUPPLER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>23</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE ODER KLONPRÄZISIONSSCHÜTZEN.</b> Füge 1 RPS-6 Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>RPS-6</b>  2-4  </p> <p>SPERRIG, WUCHT 2</p> <p><b>RPS-6-KLONTRUPPLER</b></p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE ODER KLONPRÄZISIONSSCHÜTZEN.</b> Füge 1 Mörser-Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>Klon-Mörser</b>  2-4 </p> <p>KRITISCH 1, NIEDERHALTEND, SPERRIG</p> <p><b>MÖRSEK-LONTRUPPLER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>52</p>  <p><b>NUR ▲- ODER ▼-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Echo-Miniatur hinzu. <b>ANFÜHRER.</b> Diese Einheit erhält <b>ZUVERLÄSSIG 1</b>.</p> <p><b>DC-15x</b>  1-5 </p> <p>IMMUNITÄT: ABLENKEN, KRITISCH 1, TÖDLICH 1</p> <p><b>ECHO, ARC-PRÄZISIONSSCHÜTZE</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>13</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE.</b> Füge 1 Klontruppler-Infanterie-Miniatur hinzu.</p> <p><b>KLONTRUPPLER-INFANTERIE</b></p>

# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p><b>56</b></p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE.</b> Füge 5-Klontruppen-Infanterie-Miniaturen hinzu.</p> <p>Diese Einheit erhält <b>UNBEZWINGBAR</b>.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort <b>TRANSPORTER</b> aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p><b>KLONTRUPPLER-INFANTERIE-SQUAD</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>30</b></p>  <p><b>NUR ▲-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Klon-Kom-Techniker-Miniatur hinzu.</p> <p>Diese Einheit erhält <b>FEUERUNTERSTÜTZUNG</b>.</p> <p><b>KLON-KOM-TECHNIKER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>17</b></p>  <p><b>NUR ▲-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Klon-Sanitäter-Miniatur hinzu.</p> <p>» <b>BEHANDLUNG 1: KAPAZITÄT 1.</b></p> <p><b>KLON-SANITÄTER</b></p>
<p>©FL ©AMG</p> <p><b>17</b></p>  <p><b>NUR ▲-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Klon-Ingenieur-Miniatur hinzu.</p> <p>» <b>REPARATUR 1: KAPAZITÄT 1.</b></p> <p><b>KLON-INGENIEUR</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>17</b></p>  <p><b>NUR ▲-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Klon-Spezialist-Miniatur hinzu.</p> <p>Diese Einheit erhält ein ❸-Aufwertungssymbol.</p> <p>» Du erhältst 1 Zielmarker, 1 Ausweichmarker oder 1 Energiemarker.</p> <p><b>KLON-SPEZIALIST</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>20</b></p>  <p><b>NUR ▲-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Boil-Miniatur hinzu.</p> <p><b>ANFÜHRER.</b> Diese Einheit erhält <b>BESCHÜTZER 1</b> und <b>AUSKUNDSCHAFTEN 1.</b></p> <p><b>•BOIL</b></p>

# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p><b>NUR ▲-KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Waxer-Miniatur hinzu. <b>ANFÜHRER.</b> Diese Einheit erhält <b>DISZIPLINIERT 1</b> und <b>AUSKUNDSCHAFTEN 1</b>.</p> <p><b>•WAXER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>40</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Fives-Miniatur hinzu. <b>ANFÜHRER.</b> Der Tapferkeitswert dieser Einheit ist um 1 erhöht. Diese Einheit erhält <b>STURMANGRIFF</b> und <b>KOORDINIEREN: KLONTRUPPLER.</b></p>  <p><b>•FIVES</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Klon-Kommandant-Miniatur hinzu. <b>ANFÜHRER.</b> Diese Einheit erhält <b>ANSPORNEN 1</b> und <b>ZUVERLÄSSIG 1</b>.</p> <p><b>KLON-KOMMANDANT</b></p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p><b>NUR KLONTRUPPLER.</b> Füge 1 Klon-Captain-Miniatur hinzu. <b>ANFÜHRER.</b> Diese Einheit erhält <b>AUSMANÖVRIEREN</b> and <b>VERTEIDIGEN 1</b>.</p> <p><b>KLON-CAPTAIN</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>10</p>  <p><b>NUR REPUBLIK. NUR LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER.</b> Diese Einheit erhält <b>FELDKOMMANDANT.</b> ▶ Wähle eine befreundete Truppler-Einheit in . Die gewählte Einheit erhält 1 Energiemarker und darf 1 Niederhalten-Marker entfernen.</p> <p><b>•KLON-KOMMANDANT FOX</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>4</p>  <p><b>NUR REPUBLIK . NUR LAAT/LE-PATROUILLEN-TRANSPORTER.</b> Sobald diese Einheit eine Angriffsaktion durchführt, wähle nach der Aktion bis zu 1 befreundete Einheit in  dieser Einheit. Die gewählte Einheit erhält 1 Energiemarker.</p> <p><b>SCHOCKTRUPPEN-KLONPILOT</b></p>

# STAR WARS LEGION

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p><b>28</b></p>  <p><b>NUR BARC-GLEITER.</b> Verringere deine Maximalgeschwindigkeit um 1.</p> <p><b>IONENGEWEHR</b> <math>\oplus 1-3</math> <math>\uparrow</math> <math>\downarrow</math> FESTER FEUERWINKEL: FRONT, HECK. IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 1</p> <p><b>BARC-IONEN-BORDSCHÜTZE</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>8</b></p>  <p><b>NUR ISP-GLEITER.</b> Sobald diese Einheit eine Angriffsaktion durchführt, erhält jede verteidigende Einheit nach der Aktion 1 Beobachtungsmarker.</p> <p><b>ELITEPILOTEN DES 327. STERNENKORPS</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>23</b></p>  <p><b>NUR SCOUT-TRUPPEN.</b> Füge 1 Seismische-Bomben-Saboteur-Miniatur hinzu.</p> <p><b>SEISMISCHE BOMBE</b> <math>\boxtimes -1</math> <math>\uparrow</math> <math>\downarrow</math> EXPLOSION. NIEDERHALTEND. WUCHT 2</p> <p><b>SEISMISCHE-BOMBEN-SABOTEUR</b></p>
<p>©FL ©AMG</p> <p><b>20</b></p>  <p><b>NUR SCHNEETRUPPEN.</b> Füge 1 Flammentruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>FLAMMENTRUPPLER</b> <math>\boxtimes -1</math> <math>\uparrow</math> EXPLOSION. STREUUNG</p> <p><b>FLAMMENTRUPPLER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>24</b></p>  <p><b>NUR SCHNEETRUPPEN.</b> Füge 1 T-7-Ionen-Schneetruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>T-7-IONENGEWEHR</b> <math>\oplus 1-3</math> <math>\uparrow</math> <math>\downarrow</math> IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 1</p> <p><b>T-7-IONEN-SCHNEETRUPPLER</b></p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>22</b></p>  <p><b>NUR STURMTRUPPEN.</b> Füge 1 HH-12-Sturmtruppler-Miniatur hinzu.</p> <p><b>HH-12</b> <math>\oplus 2-4</math> <math>\downarrow</math> SPERRIG. WUCHT 3</p> <p><b>HH-12-STURMTRUPPLER</b></p>

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

©FL ©AMG

46



**NUR STURMTRUPPEN.**

Füge 5 Sturmtruppen-Miniaturen hinzu.

Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.

Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in 1 des Einheitsführers befinden anstatt in 2. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

**STURMTRUPPEN-SQUAD**

©FL ©AMG

46



**NUR SCHNEETRUPPEN.**

Füge 5 Schneetruppen-Miniaturen hinzu.

Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.

Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in 1 des Einheitsführers befinden anstatt in 2. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

**SCHNEETRUPPEN-SQUAD**

©FL ©AMG

70



**NUR STRANDTRUPPEN.**

Füge 5 Strandtruppen-Miniaturen hinzu.

Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.

Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in 1 des Einheitsführers befinden anstatt in 2. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

**STRANDTRUPPEN-SQUAD**

©FL ©AMG

5



**NUR IMPERIUM. NUR 3.**

Diese Einheit erhält **FELDKOMMANDANT**.

» Wähle eine befreundete Truppler-Einheit in 2. Die gewählte Einheit erhält 1 Zielmarker und 1 Niederhalten-Marker.

**•GOVERNEURIN PRYCE**

©FL ©AMG

10



**NUR TAURÜCKEN-REITER.**

<b>CR-24-FLAMMENWERFER</b>	1	1
EXPLOSION, STREUUNG		

**CR-24-FLAMMENWERFER**

©FL ©AMG

18



**NUR B1-KAMPFDROIDEN.**

Füge 1 E-60R-B1-Truppler-Miniatur hinzu.

<b>E-60R</b>	2-4	1	1
SPERRIG, WUCHT 2			

**E-60R-B1-TRUPPLER**

## Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p><b>28</b></p>  <p><b>NUR DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE.</b></p> <p>Füge 1 Dioxisminen-Saboteur-Miniatur hinzu.</p> <p><b>DIOXISMINE</b>  -1 </p> <p>EXPLOSION. GIFT 1</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>38</b></p>  <p><b>NUR B1-KAMPFDROIDEN.</b></p> <p>Füge 7 B1-Kampfdroiden-Miniaturen hinzu.</p> <p>Diese Einheit erhält <b>UNBEZWINGBAR</b>.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort <b>TRANSPORTER</b> aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>77</b></p>  <p><b>NUR B2-SUPERKAMPFDROIDEN.</b></p> <p>Füge 4 B2-Superkampfdroiden-Miniaturen hinzu.</p> <p>Diese Einheit erhält <b>UNBEZWINGBAR</b>.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort <b>TRANSPORTER</b> aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p><b>51</b></p>  <p><b>NUR GEOSIANISCHE KRIEGER.</b></p> <p>Füge 5 Geosianische-Krieger-Miniaturen hinzu.</p> <p>Diese Einheit erhält <b>UNBEZWINGBAR</b>.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort <b>TRANSPORTER</b> aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>15</b></p>  <p><b>NUR ZSD1-ZWERGSPINNENDROIDE.</b></p> <p><b>FLAMMENWERFER</b>  -1 </p> <p>EXPLOSION. FESTER FEUERWINKEL: FRONT. STREUUNG</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p><b>30</b></p>  <p><b>NUR ZSD1-ZWERGSPINNENDROIDE.</b></p> <p><b>IONENBLASTER</b>  2-4 </p> <p>FESTER FEUERWINKEL: FRONT. IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 2</p>
<p><b>DIOXISMINE-SABOTEUR</b></p>	<p><b>B1-KAMPFDROIDEN-SQUAD</b></p>	<p><b>B2-SUPERKAMPFDROIDEN-SQUAD</b></p>
<p><b>GEOSIANISCHE-KRIEGER-SQUAD</b></p>	<p><b>FRONTAL MONTIERTER FLAMMENWERFER</b></p>	<p><b>FRONTAL MONTIERTER IONENBLASTER</b></p>