



REGELN FÜR KAMPFTRUPPS

Ein Kampftrupp ist bei *Star Wars™: Legion* eine Gruppe von Einheiten, die in der *Star Wars*-Galaxis Seite an Seite gekämpft haben. Thematisch stellen sie besondere Gruppierungen dar. Das kann eine zusammengewürfelte Söldnertruppe sein oder auch die Hauptinvasionsstreitmacht des Imperiums.

Kampftrupps bieten dir eine alternative Möglichkeit, deine Armee zusammenzustellen. Jeder Kampftrupp verfügt über eine eigene Liste an bestimmten Einheiten, die bei der Zusammenstellung der Armee in den Kampftrupp aufgenommen werden dürfen, sowie eigene Rang-Voraussetzungen für Standardarmeen und Skirmish-Armeen. Dazu kommen Sonderregeln, die sich auf die Zusammenstellung, den Aufbau oder das Spiel mit diesem Kampftrupp auswirken können.

EXPERIMENTELLE DROIDEN

Dieses Dokument listet alle Regeln und Spielkomponenten, die du brauchst, um deine Armee als Kampftrupp „Experimentelle Droiden“ der Separatistenallianz aufzustellen. Dies beinhaltet eine Liste der erlaubten Einheiten, Kommandokarten, Rang-Voraussetzungen und Sonderregeln.

SONDERREGELN

Ein Experimentelle-Droiden-Kampftrupp ist Teil der Fraktion Separatistenallianz.

Die folgenden Einheiten zählen für die Armeezusammenstellung und Gefechtskarten als ▲-Einheiten: IG-100-MagnaWächter (Prototyp-Attentäterdroide).

Zu Beginn jeder Aktivierungsphase wählst du bis zu 1 deiner ▼▲-Einheiten. Falls du das tust, legst du 3 Energiemarker auf die Einheitenkarte der Einheit. Einmal während ihrer Aktivierung darf eine befreundete ▼▲-, ▲- oder ⚙️-Einheit, die das Schlüsselwort KI hat, eine freie Aktion ausführen, um einen Energiemarker der ▼▲-Einheit auszugeben, falls sie in ⚙️ ist. Falls sie das tut, darf sie einen der nachfolgenden Effekte als freie Aktion durchführen:

- Erhöhe die Geschwindigkeit während ihrer nächsten Bewegungsaktion in diesem Zug um 1.
- Erhalte 1 Ziel- oder 1 Ausweichmarker.
- Füge ihrem Angriffspool während ihrer nächsten Angriffsaktion in diesem Zug einen schwarzen Würfel und einen weißen Würfel hinzu.
- Entferne bis zu 2 Niederhalten-Marker.

ARMEE-ZUSAMMENSTELLUNG

ERLAUBTE EINHEITEN

Commander: Supertaktikdroide. Taktischer Droide der T-Serie

Spezialeinsatzkräfte: 0–2 Droidenkommandos der BX-Serie (kein Stoßtrupp). IG-100-MagnaWächter (Prototyp-Attentäterdroide)

Korps: Korps: 0–2 B1-Kampfdroiden. 0–2 B2-Superkampfdroiden

Unterstützung: Droidekas

Schwer: Droidenpanzer der *Persuader*-Klasse (Prototyp-Panzerdroide)

Erlaubte einzigartige/limitierte Aufwertungen: Keine

RANG-VORAUSSETZUNGEN

▲ **Commander:** Jede Armee muss 1–2 Commander-Einheiten enthalten.

▼▲ **Spezialeinsatzkräfte:** Jede Armee darf bis zu 3 Spezialeinsatzkräfte-Einheiten enthalten.

▲ **Korps:** Jede Armee muss 3–6 Korps-Einheiten enthalten.

⚙️ **Unterstützung:** Jede Armee darf bis zu 3 Unterstützung-Einheiten enthalten.

⚙️ **Schwer:** Jede Armee darf bis zu 2 schwere Einheiten enthalten.

SKIRMISH-RANG-VORAUSSETZUNGEN

▲ **Commander:** Jede Armee muss 1–2 Commander-Einheiten enthalten.

▼▲ **Spezialeinsatzkräfte:** Jede Armee darf bis zu 3 Spezialeinsatzkräfte-Einheiten enthalten.

▲ **Korps:** Jede Armee muss 2–4 Korps-Einheiten enthalten.

⚙️ **Unterstützung:** Jede Armee darf bis zu 1 Unterstützung-Einheit enthalten.

⚙️ **Schwer:** Jede Armee darf bis zu 1 schwere Einheit enthalten.



DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE
 PROTOTYP-PANZERDROIDE
 BODENFAHRZEUG

ANWEISEN: ▲ -TRUPPLER EINHEIT
ARSENAL 3
NEUPOSITIONIEREN
PANZERUNG 5
PROGRAMMIERT
SCHWACHSTELLE 1: SEITEN
SPEZIALVERBAND: EXPERIMENTELLE DROIDEN

EXPERIMENTELLE IONENKANONEN #1-2
 FESTER FEUWINKEL: FRONT.
 IONEN 1. WUCHT 1

SCHWERER REPETIERBLASTER #1-4
 FESTER FEUWINKEL: FRONT.
 KRITISCH 1

11 7

DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE
 PROTOTYP-PANZERDROIDE
 BODENFAHRZEUG

130

© LFL © AMG Nasrud Hakim

IG-100-MAGNAWÄCHTER
 PROTOTYP-ATTENTÄTERDROIDE
 DROIDENTRUPPLER

IMMUNITÄT: NAHKAMPF-DURCHSCHLAGEN
KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG
SPEZIALVERBAND: EXPERIMENTELLE DROIDEN
STURMANGRIFF
UNGEHINDERT

ELEKTROSTAB

PRÄZISIONSLASERDART #1-2

1 1

IG-100-MAGNAWÄCHTER
 PROTOTYP-ATTENTÄTERDROIDE
 DROIDEN-TRUPPLER

56

© LFL © AMG Tiziano Baracchi

