



## REGELN FÜR KAMPFTRUPPS

Ein Kampftrupp ist bei *Star Wars™: Legion* eine Gruppe von Einheiten, die in der *Star Wars*-Galaxis Seite an Seite gekämpft haben. Thematisch stellen sie besondere Gruppierungen dar. Das kann eine zusammengewürfelte Söldnertruppe sein oder auch die Hauptinvasionsstreitmacht des Imperiums.

Kampftrupps bieten dir eine alternative Möglichkeit, deine Armee zusammenzustellen. Jeder Kampftrupp verfügt über eine eigene Liste an bestimmten Einheiten, die bei der Zusammenstellung der Armee in den Kampftrupp aufgenommen werden dürfen, sowie eigene Rang-Voraussetzungen für Standardarmeen und Skirmish-Armeen. Dazu kommen Sonderregeln, die sich auf die Zusammenstellung, den Aufbau oder das Spiel mit diesem Kampftrupp auswirken können.

### WOOKIEE-VERTEIDIGER

Dieses Dokument listet alle Regeln und Spielkomponenten, die du brauchst, um deine Armee als Kampftrupp „Wookiee-Verteidiger“ der Galaktischen Republik aufzustellen. Dies beinhaltet eine Liste der erlaubten Einheiten, Kommandokarten, Rang-Voraussetzungen und Sonderregeln.

### SONDERREGELN

Ein Wookiee-Verteidiger-Kampftrupp ist Teil der Fraktion Galaktische Republik.

Die folgenden Einheiten zählen für die Armeezusammenstellung und Gefechtskarten als ▲-Einheiten: Wookiee-Krieger (Ehrenhafte Kämpfer).

Deine Armee muss mindestens drei Wookiee-Truppler-Einheiten enthalten.

In jeder Runde gilt: Immer wenn zum ersten Mal eine oder mehrere Miniaturen einer Wookiee-Truppler-Einheit besiegt werden, darf die Einheit eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.

## ARMEE-ZUSAMMENSTELLUNG

### ERLAUBTE EINHEITEN

**Commander:** Yoda, Chewbacca. Wookiee-Häuptling

**Spezialeinsatzkräfte:** 0–1 ARC-Truppler (kein Stoßtrupp). Wookiee-Krieger

**Korps:** 0–2 Kontruppen-Infanterie

**Unterstützung:** 0–1 BARC-Gleiter. Raddaugh-Gnaspe-Schwirrlügler

**Schwer:** 0–1 ISP-Gleiter. 0–1 TX-130-Kampfpanzer der Säbel-Klasse

**Erlaubte einzigartige/limitierte Aufwertungen:** Keine

### RANG-VORAUSSETZUNGEN



**Commander:** Jede Armee muss 1–2 Commander-Einheiten enthalten.



**Spezialeinsatzkräfte:** Jede Armee darf bis zu 4 Spezialeinsatzkräfte-Einheiten enthalten.



**Korps:** Jede Armee muss 3–6 Korps-Einheiten enthalten.



**Unterstützung:** Jede Armee darf bis zu 3 Unterstützungs-Einheiten enthalten.



**Schwer:** Jede Armee darf bis zu 1 schwere Einheit enthalten.

### SKIRMISH-RANG-VORAUSSETZUNGEN



**Commander:** Jede Armee muss 1–2 Commander-Einheiten enthalten.



**Spezialeinsatzkräfte:** Jede Armee darf bis zu 3 Spezialeinsatzkräfte-Einheiten enthalten.



**Korps:** Jede Armee muss 2–4 Korps-Einheiten enthalten.



**Unterstützung:** Jede Armee darf bis zu 1 Unterstützungs-Einheit enthalten.



**Schwer:** Jede Armee darf bis zu 1 schwere Einheit enthalten.



**RADDAUGH-GNASPE-SCHWIRRLÜGLER**  
 ANGRIFFSFAHRZEUG  
 REPULSORFAHRZEUG

**ANFLUG**  
**DECKUNG 2**  
**IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF,**  
**REICHWEITE-1-WAFFEN**  
**NEUPOSITIONIEREN**  
**GLEITER 2**  
**SPEZIALVERBAND: WOOKIEE-VERTEIDIGER**

KASHYYIK-PISTOLE DES PILOTEN 1-2

6 3

© LFL © AMG Marius Bota

**RADDAUGH-GNASPE-SCHWIRRLÜGLER**  
 ANGRIFFSFAHRZEUG  
 REPULSORFAHRZEUG

57

© LFL © AMG Marius Bota

