

Einheitenkarten (Update 2.6)

LEIA ORGANA
FURCHTLOS UND ERFINDERISCH
TRUPPLER

↗ 1

➔ **ALLE IN DECKUNG 2**
ANSPORNEN 2
FLINK
SCHARFSCHÜTZE 2
VORBILD

KAMPFKUNST [Red Icon] [3]

LEIAS SPORTBLASTER [Blue Icon] #1-3 [3]

6 2

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼



LEIA ORGANA
FURCHTLOS UND ERFINDERISCH
TRUPPLER

75

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼



© LFL © AMG - Cynthia Sheppard

LUKE SKYWALKER
HELD DER REBELLION
TRUPPLER

↗ 1

➔ **SPRINGEN 1**
ABWEHR
ANSPORNEN 2
IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN
SCHARFSCHÜTZE 1
STURMANGRIFF

ANAKINS LICHTSCHWERT [Red Icon] [2] [3]
DURCHSCHLAGEN 1. WUCHT 2

LUKES BLASTER [Blue Icon] #1-2 [3]
DURCHSCHLAGEN 1. WEITSCHUSS

6 3

⚡ : ⚙ : 📦 : -



LUKE SKYWALKER
HELD DER REBELLION
TRUPPLER

120

⚡ : ⚙ : 📦 : -



© LFL © AMG - Jake Murray

R2-D2
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **REPARATUR 2: KAPAZITÄT 2**
GEHEIMAUFTRAG
INFILTRIEREN
UNVERDÄCHTIG

ELEKTROSCHOCK [Red Icon] -1 [3]
NIEDERHALTEND

4 2

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼



R2-D2
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE
DROIDEN-TRUPPLER

55

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼



© LFL © AMG - Sergey Glushakov

REBELLENOFFIZIER
ENTSCHLOSSENER COMMANDER
TRUPPLER

↗ 1

➔ **ALLE IN DECKUNG 1**
ANSPORNEN 1
VORBILD

UNBEWAFFNET [Red Icon] [1]

BLASTERPISTOLE [Blue Icon] #1-2 [2]

4 2

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼



REBELLENOFFIZIER
ENTSCHLOSSENER COMMANDER
TRUPPLER

50

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼



© LFL © AMG - Alex Kim & Mariusz Gandzel

Einheitenkarten (Update 2.6)

REBELLENTRUPPEN ▲ 4

TRÜPLER

AGIL 1
FLINK

UNBEWAFFNET 1

A-280-Blastergewehr #1-3 1

1 1

REBELLENTRUPPEN 40

TRÜPLER

© LFL © AMG Adam Schumpert

FLOTTENTRUPPEN ▲ 4

TRÜPLER

STURMANGRIFF

DH-17 BLASTERPISTOLE -2 2

1 1

FLOTTENTRUPPEN 40

TRÜPLER

© LFL © AMG Anton Nazarenko

1.4-FD-LASERGESCHÜTZ-TEAM 1

STELLUNGSTRÜPLER

STATIONÄR
VOLLE DREHUNG
VORBEREITETE STELLUNGEN
WACHPOSTEN

UNBEWAFFNET 2

BLASTERPISTOLEN #1-2 4

1.4-FD-LASERGESCHÜTZ #1-5 5
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WICHTIG 2

6 2

1.4 FD LASERGESCHÜTZ-TEAM 65

STELLUNGSTRÜPLER

© LFL © AMG Alex Kim

REBELLENVETERANEN ▲ 4

TRÜPLER

KOORDINIEREN: STELLUNGSTRÜPLER
UNAUFFÄLLIG
VORBEREITETE STELLUNGEN

UNBEWAFFNET 1

A-280-BLASTERGEGWEHR #1-3 1

1 1

REBELLENVETERANEN 48

TRÜPLER

© LFL © AMG Alex Kim

Einheitenkarten (Update 2.6)

REBELLENKOMMANDO
STOSSTRUPP
TRUPPLER

ABTEILUNG: REBELLENKOMMANDO
AUSKUNDSCHAFTEN 2
SCHARFSCHÜTZE 1
SCHWERER INFANTERIETRUPP
UNAUFFÄLLIG

UNBEWAFFNET  1

A-280-BLASTERGEWEHR #1-3 1

 1  2





REBELLENKOMMANDO
STOSSTRUPP
TRUPPLER

20





© LFL © AMG Alex Kim

AT-RT
BODENFAHRZEUG

AUSKUNDSCHAFTEN 1
GEBIRGSFAHRZEUG
GEÜBTER KLETTERER
PANZERUNG 2

GREIFKLAUEN  3
WUCHT 1

A-300-BLASTERGEWEHR #1-3 2

 6  4





AT-RT
BODENFAHRZEUG

50





© LFL © AMG Alex Kim

T-47-LUFTGLEITER
REPULSORFAHRZEUG

ARSENAL 2
DECKUNG 1
GLEITER 2
IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN
PANZERUNG 3

DOPPELASERKANONE #1-3  
FESTER FEUERWINKEL: FRONT.
WUCHT 5

 7  5





T-47-LUFTGLEITER
REPULSORFAHRZEUG

125





© LFL © AMG Sergey Glushakov

X-34-LANDGLEITER
REPULSORFAHRZEUG

ARSENAL 3
DECKUNG 1
GLEITER 1
PANZERUNG 2

BLASTERPISTOLE #1-2 2

 6  4





X-34-LANDGLEITER
REPULSORFAHRZEUG

55





© LFL © AMG Alex Kim

Einheitenkarten (Update 2.6)

<p> A-A5-LASTENGLEITER REPULSORFAHRZEUG</p> <p>PANZERUNG 5 SCHWEBEN: BODEN NEUPOSITIONIEREN TRANSPORTER SCHWACHSTELLE 2: HECK</p> <p> 8  6</p> <p>  </p>	<p> A-A5-LASTENGLEITER REPULSORFAHRZEUG</p> <p>65</p> <p>    </p> <p></p> <p><small>© LFL © AMG Alex Kim</small></p>
--	--

Einheitenkarten (Update 2.6)

DIREKTOR ORSON KRENNIC
ARCHITEKT DES SCHRECKENS
TRUPPLER

↗ 1

➔ **SPÄHER 1**
ANTREIBEN
GEFOLGE: IMPERIALE TODESTRUPPEN
RAFFINESSE
VORBILD

UNBEWAFFNET  1

KRENNIC'S BLASTERPISTOLE  1-2 

 6  2





DIREKTOR ORSON KRENNIC
ARCHITEKT DES SCHRECKENS
TRUPPLER

65





© LFL © AMG Borja Pinedo

GENERAL VEERS
MEISTERHAFTER TAKTIKER
TRUPPLER

↗ 1

➔ **FÜHRUNG: BODENFAHRZEUG**
➔ **SPÄHER 2**
ANSPOREN 1
SCHARFSCHÜTZE 1
VORBILD

KAMPFGESCHICK  2

VEERS' BLASTERGEWEHR  1-3 

 5  2





GENERAL VEERS
MEISTERHAFTER TAKTIKER
TRUPPLER

75





© LFL © AMG Jeff Lee Johnson

IMPERIALE OFFIZIERIN
SKRUPELLOSER COMMANDER
TRUPPLER

↗ 1

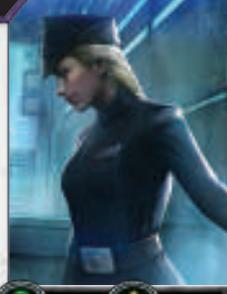
➔ **SPÄHER 1**
ANSPOREN 1
VORBILD

UNBEWAFFNET  1

BLASTERPISTOLE  1-2 

 4  2





IMPERIALE OFFIZIERIN
SKRUPELLOSER COMMANDER
TRUPPLER

55





© LFL © AMG Cristi Balanescu

TX-225 GAVW BESATZER KAMPFANGRIFFSPANZER
BODENFAHRZEUG

↘ 1

PANZERUNG 5
ARSENAL 2
NEUPOSITIONIEREN
TRANSPORTER
SCHWACHSTELLE 1: SEITEN

ZWILLINGSKANONEN  1-2  1  1

FESTER FEUERWINKEL: FRONT, NIEDERHALTEND

VIERLINGSKANONEN  1-4  2  2

FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 2

 8  6





TX-225 GAVW BESATZER KAMPFANGRIFFSPANZER
BODENFAHRZEUG

125





© LFL © AMG Sergey Glushakov

Einheitenkarten (Update 2.6)

STRANDTRUPPEN ▲ 4
TRÜPLER

KOORDINIEREN: STELLUNGSTRÜPLER
VORBEREITETE STELLUNGEN

UNBEWAFFNET

E-22-BLASTERGEWEHR #1-3
WEITSCHUSS

1 1

STRANDTRUPPEN 52
TRÜPLER

1 1

STURMTRUPPEN ▲ 4
TRÜPLER

PRÄZISE 1

SCHLAG

E-11-BLASTERGEWEHR #1-3

1 1

STURMTRUPPEN 42
TRÜPLER

SCHNEETRUPPEN ▲ 4
TRÜPLER

RUHIGE HAND

SCHLAG

E-11-BLASTERGEWEHR #1-3

1 1

SCHNEETRUPPEN 42
TRÜPLER

STURMTRUPPEN ▲ 3
SCHWERER EINGREIFTRUPP
TRÜPLER

FLEXIBLES EINSATZTEAM 2
PRÄZISE 1
SPEZIALVERBAND: BLIZZARD-TRUPP
UNGEHINDERT

SCHLAG

E-11-BLASTERGEWEHR #1-3

1 1

STURMTRUPPEN 36
SCHWERER EINGREIFTRUPP
TRÜPLER

Einheitenkarten (Update 2.6)

E-WEB-BLASTER-TEAM 1

STELLUNGSTRUPPLER

VORBEREITETE STELLUNGEN
NEUPOSITIONIEREN
WACHPOSTEN

UNBEWAFFNET 2

BLASTERGEWEHR #1-3 2

E-WEB-BLASTER #1-4 1 2 2
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, SPERRIG, WUCHT 1

4 2

E-WEB-BLASTER-TEAM 60

STELLUNGSTRUPPLER

UNBEWAFFNET

BLASTERGEWEHR

E-WEB-BLASTER

4 2

SCOUT-TRUPPEN 1

STOSSTRUPPE
TRUPPLER

ABTEILUNG: SCOUT-TRUPPEN
AUSKUNDSCHAFTEN 3
SCHARFSCHÜTZE 1
SCHWERER INFANTERIETRUPP
UNAUFFÄLLIG

UNBEWAFFNET 1

EC-17-MINIBLASTER #1-2 2

1 2

SCOUT-TRUPPEN 20

STOSSTRUPPE
TRUPPLER

UNBEWAFFNET

EC-17-MINIBLASTER

1 2

IMPERIALE DUNKELTRUPPEN 3

DROIDEN-TRUPPLER

PANZERUNG 3
SCHWERFÄLLIG
GLEICHGÜLTIG
UNAUFHALTSAM

EISENFAUST 1 1

E-11D-BLASTER #1-3 1

2 -

IMPERIALE DUNKELTRUPPEN 95

DROIDEN-TRUPPLER

EISENFAUST

E-11D-BLASTER

2 -

LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER 1

REPULSORFAHRZEUG

ARSENAL 2
DECKUNG 1
IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN
PANZERUNG 5
SCHWEBEN: LUFT 2
TRANSPORTER

ZWILLINGSLASERKANONEN #1-3 2 2
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 1

8 6

LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER 100

REPULSORFAHRZEUG

ZWILLINGSLASERKANONEN

8 6



Einheitenkarten (Update 2.6)

MAJOR MARQUAND
TEMPEST SCOUT 2
BODENFAHRZEUG

ANWEISEN: FAHRZEUG. ARSENAL 2.
FELDKOMMANDANT. PANZERUNG 5.
SCHWACHSTELLE: HECK 1
SPEZIALVERBAND: TEMPEST FORCE

GRANATWERFER -2 2
EXPLOSION, FESTER FEUERWINKEL: FRONT.

LEICHTER ZWILLINGSBLASTER -3 1 1
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 1

MS-4-ZWILLINGSBLASTER 1-4 2 2
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 3

11 8



MAJOR MARQUAND
TEMPEST SCOUT 2
BODENFAHRZEUG

180



AT-ST
BODENFAHRZEUG

ARSENAL 2
PANZERUNG 5
SCHWACHSTELLE 1: HECK

SCHNEIDKLINGEN 4

MS-4-ZWILLINGSBLASTER 1-4 2 2
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WUCHT 3

11 8



AT-ST
BODENFAHRZEUG

145



Einheitenkarten (Update 2.6)

•PADMÉ AMIDALA
TEMPERAMENTVOLLE SENATORIN
TRÜPPLER

↗ 1

➔ **ERMUTIGEN 2**
AGIL 1
ANSPORNEN 2
FLINK
SCHARFSCHÜTZE 2

KAMPFKUNST [Red Icon] [3]

PADMÉS BLASTERGEWEHR [Blue Icon] #1-2 [3]

6 3

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼

•PADMÉ AMIDALA
TEMPERAMENTVOLLE SENATORIN
TRÜPPLER

60

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼

© LFL © AMG - Carly Milligan

•YODA
GROSSMEISTER DES JEDI-ORDENS
TRÜPPLER

↗ 1

➔ **FÜHRUNG: TRÜPPLER**
ABLENKEN
ATARU-MEISTERSCHAFT
IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN
MEISTER DER MACHT 2

YODAS LICHTSCHWERT [Red Icon] [4]
DURCHSCHLAGEN 2, WUCHT 2

MACHTWELLE [Blue Icon] #1-2 [4]
EXPLOSION, NIEDERHALTEND

5 4

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼

•YODA
GROSSMEISTER DES JEDI-ORDENS
TRÜPPLER

180

⚡ : ⚙ : 📦 : 🗡 : ▼

© LFL © AMG - Colin Boyer

•ANAKIN SKYWALKER
DER AUERWÄHLTE
TRÜPPLER

↗ 1

➔ **SPRINGEN 1**
ABLENKEN
DJEM-SO-MEISTERSCHAFT
IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN
MEISTER DER MACHT 1
STURMANGRIFF
VERLEITET

ANAKINS LICHTSCHWERT [Red Icon] [5]
DURCHSCHLAGEN 3, WUCHT 3

6 3

⚡ : ⚙ : 📦 : -

•ANAKIN SKYWALKER
DER AUERWÄHLTE
TRÜPPLER

155

⚡ : ⚙ : 📦 : -

© LFL © AMG - Ryan Valle

•OBI-WAN KENOBI
ZIVILISIERTER KRIEGER
TRÜPPLER

↗ 1

➔ **SPRINGEN 1**
STURMANGRIFF
ABLENKEN
BESCHÜTZER 3
IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN
MEISTER DER MACHT 1
SORESU-MEISTERSCHAFT

OBI-WANS LICHTSCHWERT [Red Icon] [2] [2] [2]
DURCHSCHLAGEN 2, KRITISCH 2, WUCHT 2

6 3

⚡ : ⚙ : 📦 : -

•OBI-WAN KENOBI
ZIVILISIERTER KRIEGER
TRÜPPLER

150

⚡ : ⚙ : 📦 : -

© LFL © AMG - Colin Boyer

Einheitenkarten (Update 2.6)

R2-D2
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE
DROIDEN-TRUPPLER

▲ 1

➔ **REPARATUR 2: KAPAZITÄT 2**
GEHEIMAUFRAG
INFILTRIEREN
UNVERDÄCHTIG



ELEKTROSCHOCK -1
NIEDERHALTEND

4 2

⚡ : ✖ : 📦 : ⚡ : ▼

R2-D2
HELD DER TAUSEND WERKZEUGE
DROIDEN-TRUPPLER

55



© LFL © AMG Martin Diego Sadaba

KLONTRUPPEN-INFANTERIE
KLONTRUPPLER

▲ 4

ZUVERLÄSSIG 1



UNBEWAFFNET

DC-15A-BLASTERGEWEHR #1-3

1 2

— 📦 —

KLONTRUPPEN-INFANTERIE
KLONTRUPPLER

56



© LFL © AMG JB Casacop

ARC-TRUPPLER
KLONTRUPPLER

▼ 4

AUSKUNDSCHAFTEN 2
SCHARFSCHÜTZE 1
STURMANGRIFF
TAKTISCH 1
ÜBERWINDEN
UNDURCHDRINGLICH



DC-17-HANDBLASTER -2

1 2

— 📦 —

ARC-TRUPPLER
KLONTRUPPLER

58



© LFL © AMG JB Casacop

ARC-TRUPPLER
STOSSTRUPP
KLONTRUPPLER

▼ 1

ABTEILUNG: ARC-TRUPPLER
AUSKUNDSCHAFTEN 2
SCHARFSCHÜTZE 1
SCHWERER INFANTRIETRUPP
STURMANGRIFF
TAKTISCH 1
ÜBERWINDEN
UNDURCHDRINGLICH



DC-17-HANDBLASTER -2

1 2

— 📦 —

ARC-TRUPPLER
STOSSTRUPP
KLONTRUPPLER

24



© LFL © AMG JB Casacop

Einheitenkarten (Update 2.6)

KAMPFPANZER DER SÄBEL-KLASSE 1

REPULSORFAHRZEUG

ARSENAL 2
AUSMANÖVIEREN
PANZERUNG 5
SCHWACHSTELLE 1: HECK, SEITEN
SCHWEBEN: BODEN



SCHWERE LASERKANONE #1-4 2 2 2

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.
KRITISCH 1. WUCHT 2

9 6

⚡ : ✖ 1 -

KAMPFPANZER DER SÄBEL-KLASSE 155

REPULSORFAHRZEUG

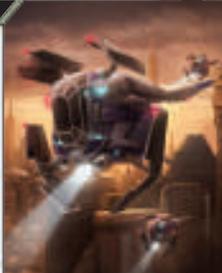


© LFL © AMG - Sergey Glushakov

LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER 1

REPULSORFAHRZEUG

ARSENAL 2
DECKUNG 1
IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN
PANZERUNG 5
SCHWEBEN: LUFT 2
TRANSPORTER



ZWILLINGSLASERKANONE #1-3 2 2

FESTER FEUERWINKEL: FRONT.
WUCHT 1

8 6

- 1 ⚡ : ▼

LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER 100

REPULSORFAHRZEUG



© LFL © AMG - Andrius Anezin

RADDAUGH-GNASPE-SCHWIRRLÜGLER 1

ANGRIFFSFAHRZEUG
REPULSORFAHRZEUG

ANFLUG
DECKUNG 2
IMMUNITÄT: EXPLOSION, NAHKAMPF, REICHWEITE-1-WAFFEN
NEUPOSITIONIEREN
GLEITER 2
SPEZIALVERBAND: WOOKIEE-VERTEIDIGER



KASHYYIK-PISTOLE DES PILOTEN #1-2 1 1

6 3

⚡ : ✖ 1 ⚡ : ▼

RADDAUGH-GNASPE-SCHWIRRLÜGLER 57

ANGRIFFSFAHRZEUG
REPULSORFAHRZEUG



© LFL © AMG - Marius Bota

AT-RT 1

BODENFAHRZEUG

AUSKUNDSCHAFTEN 1
GEBIRGSFAHRZEUG
GEÜBTER KLETTERER
PANZERUNG 2



GREIFKLAUEN 3

WUCHT 1

RAKTENWERFER #1-3 2 1

KRITISCH 1. WUCHT 1

6 4

⚡ : ✖ 1 -

AT-RT 60

BODENFAHRZEUG



© LFL © AMG - Matt Bradbury

Einheitenkarten (Update 2.6)

TAKTISCHER DROIDE DER T-SERIE
PROGRAMMIERTER STRATEGE
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **ERMUTIGEN 2**
ANWEISEN: A-DROIDEN-TRUPPLER-EINHEIT
VORBILD

SCHLAG [Red Cross] 1

BLASTERGEWEHR #1-3 2

4 2

— [Red Cube] [Blue Circle] [Green Circle]



TAKTISCHER DROIDE DER T-SERIE
PROGRAMMIERTER STRATEGE
DROIDEN-TRUPPLER

60

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



© LFL © AMG — JB Casacop

•SUPERTAKTIKDROIDE
BEFEHLSHABER
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **STRATEGIE ENTWERFEN 1**
ANWEISEN: KI-EINHEIT
SCHARFSCHÜTZE 1
ÜBERSCHREIBEN
VORBILD

KAMPFGESCHICK [Red Cross] 2

BLASTERGEWEHR #1-3 2 1

TÖDLICH 1

5 2

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



•SUPERTAKTIKDROIDE
BEFEHLSHABER
DROIDEN-TRUPPLER

75

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



© LFL © AMG — Sergey Glushakov

•SUPERTAKTIKDROIDE
KALANI
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **STRATEGIE ENTWERFEN 2**
ANWEISEN: KI-EINHEIT
SCHARFSCHÜTZE 1
VERSTÄRKUNG
VORBILD

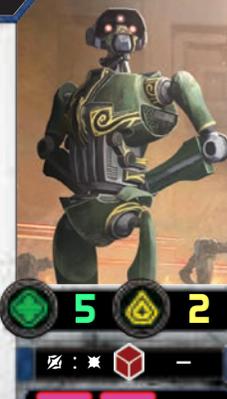
KAMPFGESCHICK [Red Cross] 2

BLASTERGEWEHR #1-3 3

TÖDLICH 1

5 2

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



•SUPERTAKTIKDROIDE
KALANI
DROIDEN-TRUPPLER

85

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



© LFL © AMG — Blake Rottinger

•SUPERTAKTIKDROIDE
KRAKEN
DROIDEN-TRUPPLER

↗ 1

➔ **STRATEGIE ENTWERFEN 1**
SCHARFSCHÜTZE 1
STURMANGRIFF
ÜBERSCHREIBEN
VORBILD

ÜBERWÄLTIGEN [Red Cross] 4

TÖDLICH 1

BLASTERGEWEHR #1-3 3

TÖDLICH 1

5 2

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



•SUPERTAKTIKDROIDE
KRAKEN
DROIDEN-TRUPPLER

80

[Red Cross] [Blue Circle] [Green Circle]



© LFL © AMG — Blake Rottinger

Einheitenkarten (Update 2.6)

POGGLE DER GERINGERE
ÖFFENTLICHER ANFÜHRER DER GEODSIANER
TRUPPLER

▲ 1

► **SPRINGEN 2**
ANTREIBEN: ▲-TRUPPLER DER SEPARATISTEN
BELADEN
GEFOLGE: B2-SUPERKAMPFDROIDEN
ÜBERSCHREIBEN

KOMMANDANTENSTAB [Red Icon] 2

VERBORGENER BLASTER #1-3 2

4 3

☞ : ✖ [Red Icon] -



POGGLE DER GERINGERE
ÖFFENTLICHER ANFÜHRER DER GEODSIANER
TRUPPLER

80

[Icons: [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon]]



© LFL © AMG - Cristii Balanescu

COUNT DOOKU
DARTH TYRANUS
TRUPPLER

▲ 1

ABLENKEN
ANWEISEN: TRUPPLER-EINHEIT
IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN
MAKASHI-MEISTERSCHAFT
MEISTER DER MACHT 2
RAFFINESSE

DOOKUS LICHTSCHWERT [Red Icon] 5
DURCHSCHLAGEN 2, WUCHT 2

DOOKUS BLITZE #1-2 6
DURCHSCHLAGEN 1, NIEDERHALTEND, VERSPRENGEN

6 3

☞ : ☼ [Red Icon] ☞ : ▼



COUNT DOOKU
DARTH TYRANUS
TRUPPLER

165

[Icons: [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon]]



© LFL © AMG - Javier Charro Martinez

GENERAL GRIEVOUS
FINSTERER CYBORG
TRUPPLER

▲ 1

ABWEHR
GEFOLGE: IG-100-MAGNAWÄCHTER
IMMUNITÄT: DURCHSCHLAGEN
JEDI-JÄGER
ÜBERWINDEN
UNERBITTLICH

ERBEUTETE LICHTSCHWERTER [Red Icon] 2 2 4
DURCHSCHLAGEN 2, KRITISCH 1, WUCHT 2

DT-57 "ANNIHILATOR" [Red Icon]-2 2 2
DURCHSCHLAGEN 1, KRITISCH 1, VIELSEITIG

8 2

- [Red Icon] -



GENERAL GRIEVOUS
FINSTERER CYBORG
TRUPPLER

130

[Icons: [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon]]



© LFL © AMG - Romana Kendelic

B1-KAMPFDROIDE
DROIDEN-TRUPPLER

▲ 6

KI: ANGRIFF
KOORDINIEREN: DROIDEN-TRUPPLER

SCHLAG [Red Icon] 1

E-5 BLASTERGEWEHR #1-3 1

1 1

- [Red Icon] -



B1-KAMPFDROIDE
DROIDEN-TRUPPLER

38

[Icons: [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon], [Red Icon]]



© LFL © AMG - Danó Madwick

Einheitenkarten (Update 2.6)

B2-SUPERKAMPFDROIDEN ▲ 3
DROIDEN-TRUPPLER

KI: ANGRIFF

HANDGELENKSRAKETE #1 1
WUCHT 1

ARMKANONE -2 2

2 2



B2-SUPERKAMPFDROIDEN 64
DROIDEN-TRUPPLER



DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE ▼ 4
DROIDEN-TRUPPLER

► SPRINGEN 1
AUSKUNDSCHAFTEN 3
KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG
SCHARFSCHÜTZE 1
ÜBERWINDEN
UNDURCHDRINGLICH

UNBEWAFFNET 1

KOMMANDO-E-5-BLASTER #1-3 2

1 2



DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE 64
DROIDEN-TRUPPLER



DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE ▼ 1
STOSSTRUPP
DROIDEN-TRUPPLER

► SPRINGEN 1
ABTEILUNG: DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE
AUSKUNDSCHAFTEN 3.
KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG
SCHARFSCHÜTZE 1. SCHWERER INFANTERIETRUPP. ÜBERWINDEN. UNDURCHDRINGLICH.

UNBEWAFFNET 1

KOMMANDO-E-5-BLASTER #1-3 2

1 2



DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE 20
STOSSTRUPP
DROIDEN-TRUPPLER



IG-100-MAGNAWÄCHTER ▼ 4
PROTOTYP-ATTENTÄTERDROIDE
DROIDEN-TRUPPLER

IMMUNITÄT: NAHKAMPF-DURCHSCHLAGEN
KI: AUSWEICHEN, BEWEGUNG
SPEZIALVERBAND: EXPERIMENTELLE DROIDEN
STURMANGRIFF
UNGEHINDERT

ELEKTROSTAB 1 1

PRÄZISIONSLASERDART #1-2 1 1

1 1



IG-100-MAGNAWÄCHTER 56
PROTOTYP-ATTENTÄTERDROIDE
DROIDEN-TRUPPLER



Einheitenkarten (Update 2.6)

AAT-KAMPFPANZER 1

REPULSORFAHRZEUG

ARSENAL 2
KI: ANGRIFF
PANZERUNG 5
SCHWACHSTELLE 2: HECK
SCHWEBEN: BODEN
SPERRFEUER

SEITLICHE ANTI-PERSONENLASER 1-2 3
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT

ARTILLERIELASERKANONE 2-4 4
 HOCHGESCHWINDIGKEIT, KRITISCH 2, WUCHT 2

9 6

⚡ : ✖

AAT-KAMPFPANZER 165

REPULSORFAHRZEUG

⚡
 ⚡
 ⚡
 ⚡

© LFL © AMG Sergey Glushakov

DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE 1

PROTOTYP-PANZERDROIDE
 BODENFAHRZEUG

ANWEISEN: ▲ -TRUPPLER EINHEIT
ARSENAL 3
NEUPOSITIONIEREN
PANZERUNG 5
PROGRAMMIERT
SCHWACHSTELLE 1: SEITEN
SPEZIALVERBAND: EXPERIMENTELLE DROIDEN

EXPERIMENTELLE IONENKANONEN 1-2 1 1
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, IONEN 1, WUCHT 1

SCHWERER REPETIERBLASTER 1-4 1 2 2
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, KRITISCH 1

11 7

⚡ : ✖

DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE 130

PROTOTYP-PANZERDROIDE
 BODENFAHRZEUG

⚡
 ⚡
 ⚡
 ⚡

© LFL © AMG Nasrul Hakim

DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE 1

BODENFAHRZEUG

ARSENAL 2
NEUPOSITIONIEREN
PANZERUNG 5
PROGRAMMIERT
SCHWACHSTELLE 1: SEITEN
TRANSPORTER

IONENKANONEN 1-2 1 1 1
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, IONEN 1, KRITISCH 1, WUCHT 1

SCHWERER REPETIERBLASTER 1-4 1 2 2
 FESTER FEUERWINKEL: FRONT, KRITISCH 1

11 7

⚡ : ✖

DROIDENPANZER DER PERSUADER-KLASSE 130

BODENFAHRZEUG

⚡
 ⚡
 ⚡
 ⚡

© LFL © AMG Alex Kim

Einheitenkarten (Update 2.6)

•CHEWBACCA
LASS DEN WOOKIEE GEWINNEN
BODENFAHRZEUG

ANSPOREN 3. ARSENAL 2. INKOGNITO
PANZERUNG 5.
SCHWACHSTELLE 1: HECK

GRANATWERFER -2 2
EXPLOSION, FESTERFEUERWINKEL: FRONT

Leichter 88-Blaster -3 1 1
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WICHT 1

MS-4-ZWILLINGSBLASTER 1-4 2 2
FESTER FEUERWINKEL: FRONT, WICHT 3

11 8

•CHEWBACCA
LASS DEN WOOKIEE GEWINNEN
BODENFAHRZEUG

180

© LFL © AMG Jake Murray

EWOK-SCHLEUDERER
TRUPLER

ANGRIFFSZIEL 1
EIGENSTÄNDIG: ENERGIE 1
SÖLDNER: ♡
UNAUFFÄLLIG
UNGEHINDERT

STEINE 1

SCHLEUDER 1-2 1
PRIMITIV

1 1

EWOK-SCHLEUDERER
TRUPLER

35

© LFL © AMG Preston Stone

EWOK-KÄMPFER
TRUPLER

SÖLDNER: ♡
UNAUFFÄLLIG
UNGEHINDERT

SPEER 1

1 1

EWOK-KÄMPFER
TRUPLER

40

© LFL © AMG Daniel Zrom

A-A5-LASTENGLEITER
REPULSORFAHRZEUG

NEUPOSITIONIEREN
PANZERUNG 5
SCHWACHSTELLE 2: HECK
SCHWEBEN: BODEN
TRANSPORTER

8 6

A-A5-LASTENGLEITER
REPULSORFAHRZEUG

65

© LFL © AMG Alex Kim

STAR WARS LEGION

Kommandokarten (Update 2.6)



FÜHRUNG VON VORNE

1 -EINHEIT

Beim Zusammenstellen deiner Kommandokarten-Starthand behandelst du diese Karte, als hätte sie 2 Kreise. Nachdem einer befreundeten-Einheit mit dieser Karte ein Befehl erteilt worden ist, wähle 3 andere befreundete Einheiten in der -Einheit. Jede gewählte Einheit erhält 1 Ziel- oder 1 Ausweichmarker.



501. LEGION

JETZT KANN DER SPASS ANFANGEN

ANAKIN SKYWALKER

Anakin Skywalker erhält in dieser Runde **SPRINGEN 2** und kann bis zu 2 Angriffsaktionen während seiner Aktivierung durchführen.

Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.
Anakin Skywalker erhält in diesem Spiel **VORBEREITETE STELLUNGEN**.

ANAKIN SKYWALKER



TAKTISCHE PLANUNG

2 - ODER - EINHEITEN

Nachdem eine befreundete - oder -Einheit einen Angriff gegen eine Einheit durchgeführt hat, die einen offen ausliegenden Befehlsmarker hat, mische jenen Befehlsmarker zurück in ihren Befehlspool.



501. LEGION

IHR UNTERSCHÄTZT MEINE MACHT

ANAKIN SKYWALKER & 1 EINHEIT

Solange Anakin Skywalker in dieser Runde eine Einheit angreift, die einen verdeckten Befehlsmarker hat, fügt er während des Schritts Angriffspool bilden 6 weiße Angriffswürfel zu seinem Angriffspool hinzu.

ANAKIN SKYWALKER



ANFÜHRER DER 501.

3 - ODER -EINHEITEN

DAUERHAFT. Befreundete Einheiten in zu einer befreundeten „Anakin Skywalker“- und/oder einer befreundeten „Klon-Captain Rex“-Einheit erhalten **UNBEZWINGBAR**.



501. LEGION

GENERAL SKYWALKER

ANAKIN SKYWALKER & 2 EINHEITEN

Anakin Skywalker erhält in dieser Runde **ANSPOREN 2**. Sobald Anakin Skywalker einer Einheit mit dieser Karte einen Befehl erteilt, erhält jene Einheit 1 Zielmarker.

ANAKIN SKYWALKER

STAR WARS LEGION

Kommandokarten (Update 2.6)



NENNT MICH CAPTAIN

KLON-CAPTAIN REX

Einmal pro Aktivierung in dieser Runde: Solange Klon-Captain Rex einen offen ausliegenden Befehlsmarker hat, fügt er, wenn eine andere befreundete Einheit eine feindliche Einheit in **3** und in Sichtlinie von Klon-Captain Rex angreift, während des Schritts „Angriffspool bilden“ 3 rote Angriffswürfel zum Angriffspool der befreundeten Einheit hinzu.



KLON-CAPTAIN REX

IHR DÜRFT UNSERE MITTEL NICHT UNTERSCHÄTZEN

3 DROIDEN-TRUPPLER ODER KI-EINHEITEN

Falls diese Karte nicht preisgegeben wurde, wähle zu Beginn der Aktivierungsphase dieser Runde bis zu 2 befreundete Einheiten mit offen ausliegenden Befehlsmarker. Jede gewählte Einheit erholt sich.

Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln. Wähle bis zu 3 befreundete Einheiten, die **KI** haben. Jede gewählte Einheit erhält in diesem Spiel **VERSTÄRKUNG**.

SUPERTAKTIKDROIDE



GRÖSSE BEDEUTET MANCHMAL ETWAS

CHEWBACCA & YODA

Falls Chewbacca in **1** zu einem befreundeten Yoda ist und Yoda bereits auf dem Schlachtfeld aufgestellt ist, darfst du Yoda in Basiskontakt mit Chewbacca platzieren. Falls du das tust, kann Yoda keine Bewegungen durchführen, und nachdem sich Chewbacca bewegt hat, platzierst du Yoda in Basiskontakt mit Chewbacca. Solange Yoda in Basiskontakt mit Chewbacca ist, erhält Chewbacca **ABLENKEN**, er kann Yodas Ausweichmarker ausgeben und würfelt beim Verteidigen und bei der Verwendung von **BESCHÜTZER** rote Verteidigungswürfel.



CHEWBACCA

JA, MEIN MEISTER

KEINE EINHEITEN

Du musst diese Karte preisgeben. Sie bleibt im Spiel. **Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln.** Wähle 1 der folgenden Effekte:

- **Dauerhaft.** Asajj Ventress erhält **KOPFGELD** und **VERSTÄRKUNG**.
- **Dauerhaft.** Asajj Ventress erhält **DEMORALISIEREN 1**, **MAKASHI-MEISTERSCHAFT** und **AUSMANÖVRIEREN**.

ASAJJ VENTRESS



DIPLOMATISCHE DECKUNG

PADMÉ AMIDALA

Dauerhaft. Falls diese Karte preisgegeben wurde, erhält Padmé **GEHEIMAUFTRAG**. Falls nicht, erhält sie stattdessen **ANSPOREN 1**.

Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln. Padmé Amidala erhält in diesem Spiel **INFILTRIEREN**. Diese Karte muss während Runde 1 ausgewählt werden.



PADMÉ AMIDALA

DIE DUNKLE BEDROHUNG

MAUL & 1 TRUPPLER

Maul kann nicht angreifen. Feindliche Einheiten jenseits von **3** zu Maul können ihn nicht angreifen.

Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln. Maul erhält **INFILTRIEREN**.

MAUL

STAR WARS LEGION

Kommandokarten (Update 2.6)



ICH BESTIMMTE VON NUN AN DIE REGELN

CAD BANE

Wenn diese Karte nicht preisgegeben wurde, platziere 1 Bane-Marker innerhalb von 1 zu Cad Bane und außerhalb von 1 zu allen feindlichen Einheiten.

Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln. Platziere 3 Bane-Marker auf dem Schlachtfeld jenseits von 1 des feindlichen Gebiets. Diese Karte muss in Runde 1 ausgewählt werden. In diesem Spiel kann Cad Bane nicht aufgestellt werden oder Aktionen durchführen, bis ein befreundeter Hier-bin-ich-Marker aufgedeckt wird.

SPRENGFALLE 1 2 2
EXPLOSION, KRITISCH 4, NIEDERHALTEND, WUCHT 2



LASST DIE HINRICHTUNG BEGINNEN!

POGGLE DER GERINGERE

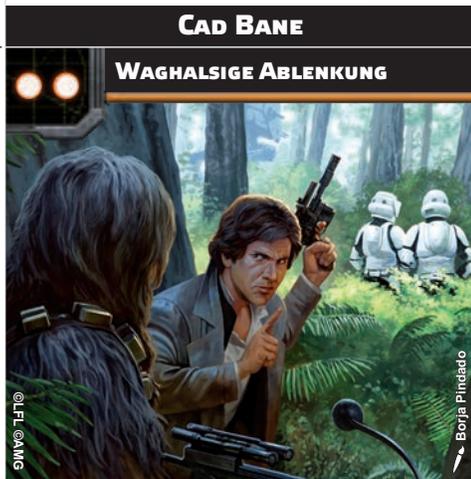
Sobald in dieser Runde eine befreundete ▲-Truppler-Einheit einen Angriff durchführt und die verteidigende Einheit sich in 2 und in Sichtlinie von Poggle dem Geringeren befindet, erhält die Energiekonvertierungstabelle der angreifenden Einheit während des Schrittes „Angriffswürfel würfeln“ 2:2.



HÖCHSTER KOMMANDANT

2 TRUPPLER

General Grievous erhält in dieser Runde **UNBARMHERZIG**. Sobald einer Einheit mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält jene Einheit und jede befreundete Truppler-Einheit in 1 und Sichtlinie zu jener Einheit 1 Energiemarker.



CAD BANE

WAGHALSIGE ABLENKUNG

HAN SOLO & 1 EINHEIT

Sobald eine feindliche Einheit in dieser Runde einen Angriff durchführt, muss sie, falls möglich, eine Truppler-Einheit angreifen, die einen offen ausliegenden Befehlsmarker hat. Befreundete Truppler-Einheiten mit offen ausliegenden Befehlsmarkern profitieren in dieser Runde nicht von Rückendeckung.

HAN SOLO



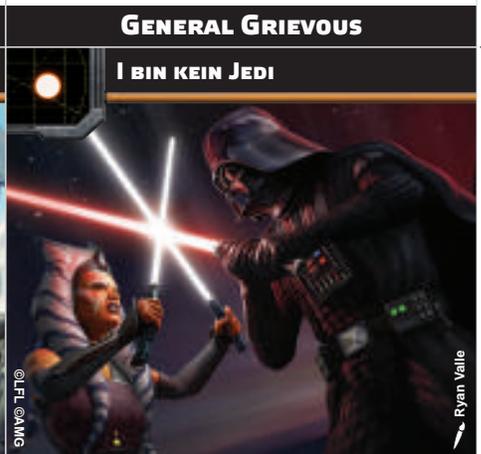
POGGLE DER GERINGERE

UM JEDEN PREIS DURCHHALTEN

3 ▲- ODER ●-EINHEITEN

Jede befreundete Truppler-Einheit, der mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält 1 Zielmarker und 1 Bereitschaftsmarker.

VERTEIDIGER DER ECHO-BASIS



GENERAL GRIEVOUS

I BIN KEIN JEDI

AHSOKA TANO

Nur Rebellen.

Ahsoka Tano erhält in dieser Runde **AGIL 1**. Solange Ahsoka Tano angreift, fügt sie während des Schrittes „Angriffspool bilden“ ihrem Angriffspool für jeden Ausweichmarker, den sie hat, 1 weißen Würfel hinzu, bis zu 3.

AHSOKA TANO

STAR WARS LEGION

Kommandokarten (Update 2.6)



SCHNELLE BESCHÜTZERIN

AHSOKA TANO

Nur Rebellen.

Ahsoka Tano erhält in dieser Runde **BESCHÜTZER 2**. Sobald eine andere befreundete Truppler-Einheit mit kleiner Basis in **1** zu Ahsoka Tano zum Verteidiger deklariert wird, darf die verteidigende Einheit 1 Ausweichmarker erhalten.



EIN NEUER ANFANG

AHSOKA TANO & 2 EINHEITEN

Nur Rebellen.

Sobald einer Truppler-Einheit mit kleiner Basis mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält jene Einheit entweder 1 Zielmarker oder 1 Ausweichmarker. Ahsoka Tano erhält in dieser Runde **ANSPOREN 2**. Zu Beginn Von Ahsoka Tanos Aktivierung erholt sie sich.



FURCHT UND TOTE

DARTH VADER

Nachdem ein Angriff gegen Darth Vader in dieser Runde abgehandelt wurde, erleidet die angreifende Einheit 1 Wunde für jede Wunde, die Darth Vader während dieses Angriffs erlitten hat.



AHSOKA TANO

IN DUNKELHEIT VERSINKEN

DARTH VADER

Dauerhaft. Falls diese Karte nicht preisgegeben wurde, erhält Darth Vader **ZUVERLÄSSIG 2**.

Preisgeben: Spielaufbau-Effekte abhandeln. Darth Vader erhält in diesem Spiel **INFILTRIEREN**. Diese Karte muss in Runde 1 ausgewählt werden.

DARTH VADER



AHSOKA TANO

DROHENDE VERNICHTUNG

DIREKTOR ORSON KRENNIC & 2 EINHEITEN

Jede Truppler-Einheit erhält 2 Niederhalten-Marker. Falls es Runde 4 oder 5 ist, erhält jede Truppler-Einheit 1 zusätzlichen Niederhalten-Marker.

DIREKTOR ORSON KRENNIC



DARTH VADER

MOMENT DER ÜBERLEGUNG

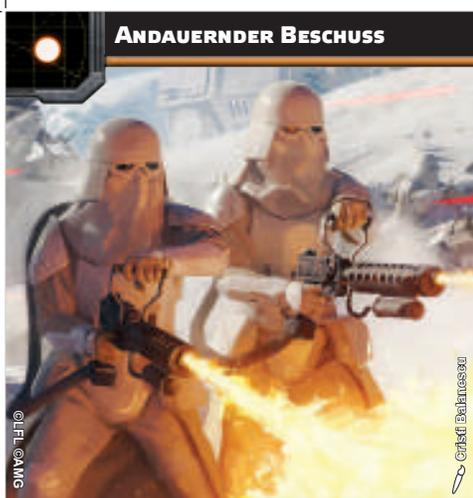
3 ▲- ODER ▼-EINHEITEN

Einheiten, denen mit dieser Karte Befehle erteilt werden, erhalten 1 Bereitschaftsmarker.

MOFF GIDEON

STAR WARS LEGION

Kommandokarten (Update 2.6)



ANDAUERNDER BESCHUSS

2 EINHEITEN

Feindliche Einheiten können in dieser Runde während ihres Schrittes „Sammeln“ nicht mehr als 1 Niederhalten-Marker entfernen.



SCHWERER BESCHUSS

2 EINHEITEN

Ein Mal in dieser Runde darf eine befreundete **▲**-Einheit am Ende ihrer Aktivierung einen Angriff mit folgender Waffe durchführen:

SCHWERER BESCHUSS #4-#

EXPLOSION, IMMUNITÄT, ABLENKEN, KRITISCH 3, NIEDERHALTEND, STRAHL 1



BEREIT MACHEN ZUM BODENANGRIFF

3 EINHEITEN

Jede befreundete **▲**-Truppler-Einheit, der mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält in dieser Runde **DIE SPOREN GEBEN**.

Die Waffen jeder befreundeten **▲**-Truppler-Einheit, der mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhalten in dieser Runde **NIEDERHALTEND**.



BLIZZARD-TRUPP

TREIBT SIE RAUS

1 FAHRZEUG

Befreundete Fahrzeuge erhalten in dieser Runde **DEMORALISIEREN 1**. Wenn in dieser Runde zum ersten Mal ein befreundetes Fahrzeug mit einem offen ausliegenden Befehlsmarker eine Bewegung in **☘** von einer feindlichen Einheit beendet, wirf einen weißen Verteidigungswürfel für jede Miniatur in der feindlichen Einheit. Für jedes **♥**- und **▼**-Ergebnis erleidet die feindliche Einheit eine Wunde.

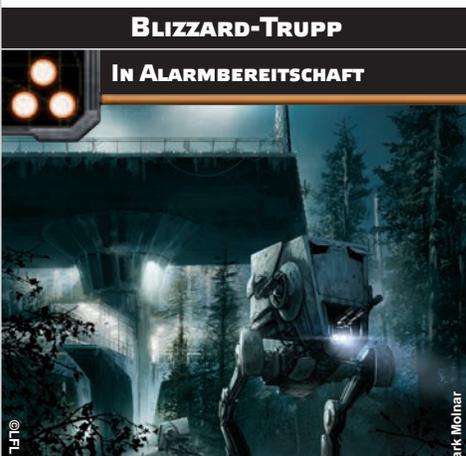


BLIZZARD-TRUPP

WIR BRAUCHEN VERSTÄRKUNG

2 TRUPPLER

Befreundete Einheiten mit einem offen ausliegenden Befehlsmarker erhalten in dieser Runde **LÖSEN**.



BLIZZARD-TRUPP

IN ALARMBEREITSCHAFT

3 EINHEITEN

Sobald einer Einheit mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhält sie 1 Zielmarker für jede feindliche Einheit in **☘**. Falls sie dadurch keine Zielmarker erhalten hat, erhält sie einen Bereitschaftsmarker.

TEMPEST FORCE

TEMPEST FORCE

TEMPEST FORCE

STAR WARS LEGION

Kommandokarten (Update 2.6)



MAJOR MARQUAND

Major Marquand verringert während seiner Aktivierung seine Geschwindigkeit um 1 (Minimum 1). Major Marquand erhält in dieser Runde **TAKTISCH 1** und seine Waffen erhalten in dieser Runde **NIEDERHALTEND**.



MAJOR MARQUAND

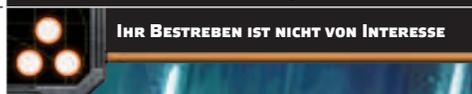
Zu Beginn der Aktivierung von Major Marquand darf jede andere befreundete Fahrzeugeinheit in 1 zu ihm eine freie Drehung durchführen. Anschließend darf sie eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.



3 FAHRZEUGE

Sobald ein anderes befreundetes Fahrzeug seine Aktivierung in 1 zu Major Marquand beginnt, darf es 1 der folgenden Effekte wählen:

- Falls das Fahrzeug in Marquands Front-Feuerwinkel oder nicht aufgestellt ist, darf es 1 Ausweichmarker erhalten.
- Falls das Fahrzeug in Marquands Seiten-Feuerwinkel ist, darf es 1 Zielmarker erhalten.
- Falls das Fahrzeug in Marquands Heck-Feuerwinkel ist, darf es eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.



FÜNFTER BRUDER & 2 TRUPPLER

Einheiten, denen mit dieser Karte ein Befehl erteilt wird, erhalten in dieser Runde **UNERSCHROCKEN**.

FÜNFTER BRUDER

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL©AMG</p> <p>3</p>  <p>KONTAKTGRANATEN  -1 </p> <p>WUCHT 4</p>	<p>©FL©AMG</p> <p>12</p>  <p>NUR A-A5-LASTENGLEITER.</p> <p>➔ Entferne 1 Wundenmarker oder Giftmarker von einer befreundeten Truppler-Einheit in  und in Sichtlinie, die kein Droiden-Truppler ist, oder stelle 1 Miniatur einer solchen Einheit wieder her. Würfle dann 2 weiße Verteidigungswürfel. Jene Einheit erhält 1 Niederhalten-Marker für jedes  - und  -Ergebnis.</p>	<p>©FL©AMG</p> <p>16</p>  <p>NUR A-A5-LASTENGLEITER.</p> <p>Sobald diese Einheit aktiviert wird, würfelst du 3 rote Verteidigungswürfel. Wähle für jedes  - oder  -Ergebnis eine andere befreundete Einheit in . Jede gewählte Einheit erhält 1 Zielmarker.</p>
<p>©FL©AMG</p> <p>15</p>  <p>NUR AT-RT.</p> <p>FLAMMENWERFER  -1 </p> <p>EXPLOSION. FESTER FEUERWINKEL! FRONT. STREUUNG</p>	<p>©FL©AMG</p> <p>10</p>  <p>NUR FAHRZEUG.</p> <p>Diese Einheit erhält KOORDINIEREN: TRUPPLER.</p>	
<p>AT-RT-FLAMMENWERFER</p>	<p>INTEGRIERTER KOM-KANAL</p>	

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>27</p>  <p>NUR REBELLENTRUPPEN. Füge 1 MPL-57-Ionentruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>MPL-57-IONENGEWEHR #1-3  </p> <p>IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 1</p> <p>MPL-57-IONENTRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR FLOTTENTRUPPEN. Füge 1 MPL-57-Sperrfeuertruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>ZYKLUS.</p> <p>MPL-57-GRANATWERFER #1-3  </p> <p>EXPLOSION. WUCHT 2</p> <p>MPL-57-SPERRFEUERTRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR FLOTTENTRUPPEN. Füge 1 Streukanonentruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>STREUKANONE  -2 </p> <p>DURCHSCHLAGEN 1</p> <p>STREUKANONENTRUPPLER</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p>NUR REBELLENKOMMANDOS. Füge 1 Protonenbomben-Saboteur-Miniatur hinzu.</p> <p>PROTONENBOMBE  -1   </p> <p>EXPLOSION. KRITISCH 2. WUCHT 3</p> <p>PROTONENBOMBEN-SABOTEUR</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>45</p>  <p>NUR REBELLENTRUPPEN. Füge 5 Rebellentruppen-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR. Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>REBELLENTRUPPEN-SQUAD</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>45</p>  <p>NUR FLOTTENTRUPPEN. Füge 5 Flottentruppen-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR. Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>FLOTTENTRUPPEN-SQUAD</p>

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>63</p>  <p>NUR REBELLENVETERANEN. Füge 5 Rebellenveteranen-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR. Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>REBELLENVETERAN-SQUAD</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>33</p> <p>2</p>  <p>NUR REBELLEN-KUNDSCHAFTER. Füge 1 Bistan-Miniatur hinzu.</p> <p>IONENBLASTER ❶ 1-4 ❷ ❸ IONEN 1, KRITISCH 1, WUCHT 1</p> <p>•BISTAN</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>10</p>  <p>NUR REBELLEN. NUR ❷. Diese Einheit erhält FELDKOMMANDANT. » Wähle eine befreundete Truppler-Einheit in ❷. Die gewählte Einheit erhält 1 Ausweichmarker und kann 1 Niederhalten-Marker erhalten.</p> <p>•SHRIV SUURGAV</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>28</p>  <p>NUR X-34-LANDGLEITER.</p> <p>M-45-IONENBLASTER ❶ 1-4 ❷ ❸ FESTER FEUERWINKEL: FRONT, IONEN 1, KRITISCH 1, WUCHT 1</p> <p>M-45-IONENBLASTER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>28</p>  <p>NUR EWOK-KÄMPFER. Füge 4 Ewok-Kämpfer-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR. Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>EWOK-KÄMPFER-SQUAD</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>23</p>  <p>NUR EWOK-KÄMPFER. Füge 4 Ewok-Schleuderer-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR. Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>EWOK-SCHLEUDERER-SQUAD</p>

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE. Füge 1 DP-23-Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>DP-23 -2 </p> <p>DURCHSCHLAGEN 1</p> <p>DP-23-KLONTRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE. Füge 1 Z-6-Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>Z-6 1-3 </p> <p>Z-6-KLONTRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>23</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE ODER KLONPRÄZISIONSSCHÜTZEN. Füge 1 RPS-6 Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>RPS-6 2-4 </p> <p>SPERRIG, WUCHT 2</p> <p>RPS-6-KLONTRUPPLER</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE ODER KLONPRÄZISIONSSCHÜTZEN. Füge 1 Mörser-Klontruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>Klon-Mörser 2-4 </p> <p>KRITISCH 1, NIEDERHALTEND, SPERRIG</p> <p>MÖRSEK-LONTRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>52</p>  <p>NUR ▲- ODER ▼-KLONTRUPPLER. Füge 1 Echo-Miniatur hinzu. ANFÜHRER. Diese Einheit erhält ZUVERLÄSSIG 1.</p> <p>DC-15x 1-5 </p> <p>IMMUNITÄT: ABLENKEN, KRITISCH 1, TÖDLICH 1</p> <p>ECHO, ARC-PRÄZISIONSSCHÜTZE</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>13</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE. Füge 1 Klontruppler-Infanterie-Miniatur hinzu.</p> <p>KLONTRUPPLER-INFANTERIE</p>

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>56</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER-INFANTERIE. Füge 5-Klontruppen-Infanterie-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR. Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ① des Einheitsführers befinden anstatt in ②. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>KLONTRUPPLER-INFANTERIE-SQUAD</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>30</p>  <p>NUR ▲-KLONTRUPPLER. Füge 1 Klon-Kom-Techniker-Miniatur hinzu. Diese Einheit erhält FEUERUNTERSTÜTZUNG.</p> <p>KLON-KOM-TECHNIKER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>17</p>  <p>NUR ▲-KLONTRUPPLER. Füge 1 Klon-Sanitäter-Miniatur hinzu. » BEHANDLUNG 1: KAPAZITÄT 1.</p> <p>KLON-SANITÄTER</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>17</p>  <p>NUR ▲-KLONTRUPPLER. Füge 1 Klon-Ingenieur-Miniatur hinzu. » REPARATUR 1: KAPAZITÄT 1.</p> <p>KLON-INGENIEUR</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>17</p>  <p>NUR ▲-KLONTRUPPLER. Füge 1 Klon-Spezialist-Miniatur hinzu. Diese Einheit erhält ein ③-Aufwertungssymbol. » Du erhältst 1 Zielmarker, 1 Ausweichmarker oder 1 Energiemarker.</p> <p>KLON-SPEZIALIST</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p>NUR ▲-KLONTRUPPLER. Füge 1 Boil-Miniatur hinzu. ANFÜHRER. Diese Einheit erhält BESCHÜTZER 1 und AUSKUNDSCHAFTEN 1.</p> <p>•BOIL</p>

STAR WARS LEGION

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p>NUR ▲-KLONTRUPPLER. Füge 1 Waxer-Miniatur hinzu. ANFÜHRER. Diese Einheit erhält DISZIPLINIERT 1 und AUSKUNDSCHAFTEN 1.</p> <p>•WAXER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>40</p> <p>2</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER. Füge 1 Fives-Miniatur hinzu. ANFÜHRER. Der Tapferkeitswert dieser Einheit ist um 1 erhöht. Diese Einheit erhält STURMANGRIFF und KOORDINIEREN: KLONTRUPPLER.</p> <p>FIVES' BLASTER  -3 </p> <p>•FIVES</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER. Füge 1 Klon-Kommandant-Miniatur hinzu. ANFÜHRER. Diese Einheit erhält ANSPORNEN 1 und ZUVERLÄSSIG 1.</p> <p>KLON-KOMMANDANT</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR KLONTRUPPLER. Füge 1 Klon-Captain-Miniatur hinzu. ANFÜHRER. Diese Einheit erhält AUSMANÖVRIEREN and VERTEIDIGEN 1.</p> <p>KLON-CAPTAIN</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>10</p>  <p>NUR REPUBLIK. NUR LAAT/LE-PATROUILLENTRANSPORTER. Diese Einheit erhält FELDKOMMANDANT. ▶ Wähle eine befreundete Truppler-Einheit in . Die gewählte Einheit erhält 1 Energiemarker und darf 1 Niederhalten-Marker entfernen.</p> <p>•KLON-KOMMANDANT FOX</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>4</p>  <p>NUR REPUBLIK . NUR LAAT/LE-PATROUILLEN-TRANSPORTER. Sobald diese Einheit eine Angriffsaktion durchführt, wähle nach der Aktion bis zu 1 befreundete Einheit in  dieser Einheit. Die gewählte Einheit erhält 1 Energiemarker.</p> <p>SCHOCKTRUPPEN-KLONPILOT</p>

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>28</p>  <p>NUR BARC-GLEITER. Verringere deine Maximalgeschwindigkeit um 1.</p> <p>IONENGEWEHR #1-3   FESTER FEUERWINKEL: FRONT, HECK. IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 1</p> <p>BARC-IONEN-BORDSCHÜTZE</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>8</p>  <p>NUR ISP-GLEITER. Sobald diese Einheit eine Angriffsaktion durchführt, erhält jede verteidigende Einheit nach der Aktion 1 Beobachtungsmarker.</p> <p>ELITEPILOTEN DES 327. STERNENKORPS</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>23</p>  <p>NUR SCOUT-TRUPPEN. Füge 1 Seismische-Bomben-Saboteur-Miniatur hinzu.</p> <p>SEISMISCHE BOMBE  -1   EXPLOSION. NIEDERHALTEND. WUCHT 2</p> <p>SEISMISCHE-BOMBEN-SABOTEUR</p>
<p>©FL ©AMG</p> <p>20</p>  <p>NUR SCHNEETRUPPEN. Füge 1 Flammentruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>FLAMMENTRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>24</p>  <p>NUR SCHNEETRUPPEN. Füge 1 T-7-Ionen-Schneetruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>T-7-IONEN-SCHNEETRUPPLER</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>22</p>  <p>NUR STURMTRUPPEN. Füge 1 HH-12-Sturmtruppler-Miniatur hinzu.</p> <p>HH-12 #2-4  SPERRIG. WUCHT 3</p> <p>HH-12-STURMTRUPPLER</p>

Aufwertungskarten (Update 2.6)

<p>©FL ©AMG</p> <p>46</p>  <p>NUR STURMTRUPPEN.</p> <p>Füge 5 Sturmtruppen-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>STURMTRUPPEN-SQUAD</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>46</p>  <p>NUR SCHNEETRUPPEN.</p> <p>Füge 5 Schneetruppen-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>SCHNEETRUPPEN-SQUAD</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>70</p>  <p>NUR STRANDTRUPPEN.</p> <p>Füge 5 Strandtruppen-Miniaturen hinzu. Diese Einheit erhält UNBEZWINGBAR.</p> <p>Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in ❶ des Einheitsführers befinden anstatt in ❷. Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort TRANSPORTER aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.</p> <p>STRANDTRUPPEN-SQUAD</p>																
<p>©FL ©AMG</p> <p>5</p>  <p>NUR IMPERIUM. NUR ❸.</p> <p>Diese Einheit erhält FELDKOMMANDANT.</p> <p>➤ Wähle eine befreundete Truppler-Einheit in ❸. Die gewählte Einheit erhält 1 Zielmarker und 1 Niederhalten-Marker.</p> <p>•GOVERNEURIN PRYCE</p>	<p>©FL ©AMG</p> <p>10</p>  <p>NUR TAURÜCKEN-REITER.</p> <table border="1" data-bbox="609 1585 1015 1669"> <tr> <td>CR-24-FLAMMENWERFER</td> <td>❸-1</td> <td>❶</td> <td>❶</td> </tr> <tr> <td>EXPLOSION, STREUUNG</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>CR-24-FLAMMENWERFER</p>	CR-24-FLAMMENWERFER	❸-1	❶	❶	EXPLOSION, STREUUNG				<p>©FL ©AMG</p> <p>18</p>  <p>NUR B1-KAMPFDROIDEN.</p> <p>Füge 1 E-60R-B1-Truppler-Miniatur hinzu.</p> <table border="1" data-bbox="1079 1585 1485 1669"> <tr> <td>E-60R</td> <td>❸-4</td> <td>❶</td> <td>❶</td> </tr> <tr> <td>SPERRIG, WUCHT 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>E-60R-B1-TRUPPLER</p>	E-60R	❸-4	❶	❶	SPERRIG, WUCHT 2			
CR-24-FLAMMENWERFER	❸-1	❶	❶															
EXPLOSION, STREUUNG																		
E-60R	❸-4	❶	❶															
SPERRIG, WUCHT 2																		

Aufwertungskarten (Update 2.6)

©FL ©AMG

28



NUR DROIDENKOMMANDOS DER BX-SERIE.

Füge 1 Dioxisminen-Saboteur-Miniatur hinzu.

DIOXISMINE  -1  

EXPLOSION. GIFT 1

DIOXISMINE-SABOTEUR

©FL ©AMG

38



NUR B1-KAMPFDROIDEN.

Füge 7 B1-Kampfdroiden-Miniaturen hinzu.

Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.

Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

B1-KAMPFDROIDEN-SQUAD

©FL ©AMG

77



NUR B2-SUPERKAMPFDROIDEN.

Füge 4 B2-Superkampfdroiden-Miniaturen hinzu.

Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.

Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

B2-SUPERKAMPFDROIDEN-SQUAD

©FL ©AMG

51



NUR GEONOSIANISCHE KRIEGER.

Füge 5 Geonosianische-Krieger-Miniaturen hinzu.

Diese Einheit erhält **UNBEZWINGBAR**.

Diese Einheit ist in Formation, wenn sich alle Miniaturen in  des Einheitsführers befinden anstatt in . Diese Einheit kann nicht mit dem Schlüsselwort **TRANSPORTER** aufgestellt und ihr können damit keine Befehle erteilt werden.

GEONOSIANISCHE-KRIEGER-SQUAD

©FL ©AMG

15



NUR ZSD1-ZWERGSPINNENDROIDE.

FLAMMENWERFER  -1  

EXPLOSION. FESTER FEUERWINKEL: FRONT. STREUUNG

FRONTAL MONTIERTER FLAMMENWERFER

©FL ©AMG

30



NUR ZSD1-ZWERGSPINNENDROIDE.

IONENBLASTER  2-4  

FESTER FEUERWINKEL: FRONT. IONEN 1. KRITISCH 1. WUCHT 2

FRONTAL MONTIERTER IONENBLASTER